

OLİMPİK YİVSİZ TÜFEK MÜSABAKA KURALLARI

TRAP

SKEET

DOUBLE TRAP

- 9.1 GENEL
- 9.2 GÜVENLİK
- 9.3 POLİGON VE HEDEF STANDARTLARI
- 9.4 EKİPMAN VE MÜHİMMAT
- 9.5 MÜSABAKA GÖREVLİLERİ
- 9.6 ATICILIK YARIŞMA VE MÜSABAKA PROSEDÜRLERİ
- 9.7 HEDEFLER-NİZAMİ,GAYRİ NİZAMİ,KIRIK,VURUŞ,KAYIP,GEÇERSİZ
- 9.8 TRAP MÜSABAKA KURALLARI
- 9.9 DOUBLE TRAP İÇİN MÜSABAKA KURALLARI
- 9.10 SKEET İÇİN MÜSABAKA KURALLARI
- 9.11 MÜSABAKA YÖNETİMİ
- 9.12 ARIZALAR
- 9.13 YARIŞMA GİYİM VE EKİPMANLARI
- 9.14 SONUÇLAR, ZAMANLAMA VE PUANLAMA (RTS) PROSEDÜRLERİ
- 9.15 BERABERLİKLER VE BARAJLAR
- 9.16 KURAL İHLALLERİ
- 9.17 İTİRAZLAR VE TEMYİZLER
- 9.18 EKİP ETKİNLİKLERİ
- 9.19 ÇİZİMLER VE TABLOLAR
- 9.20 İNDEKS

NOT:

Şekiller ve tablolar belirli bilgiler içeriyorsa, bunlar numaralandırılmış kurallarla aynı yetkiye sahiptir.

9.1 GENEL

9.1.1 Bu Kurallar, ISSF Teknik Kurallarının bir parçasıdır ve tüm yivsiz tüfek yarışmaları için geçerlidir.

9.1.2 Tüm sporcular, antrenörler, takım liderleri ve yetkililer ISSF Kurallarını bilmeli ve bu kuralların uygulanmasını sağlamalıdır. Kurallara uymak her sporcunun sorumluluğundadır.

9.1.3 Bir kural sağ elini kullanan sporculara atıfta bulunduğu anda, o kuralın terside sol elini kullanan sporcular içinde geçerlidir.

9.1.4 Bir kural özellikle bir erkekler veya bir kadın müsabakası için geçerli olmadığı sürece, hem erkekler hem de kadın sporcular için geçerli olacaktır.

9.1.5 Bu kurallarda yer alan şekil ve tablolar özel bilgiler içeriyorsa, bu şekil ve tablolardaki özel bilgiler numaralandırılmış kurallarla aynı yetkiye sahiptir.

9.2 EMNİYET

9.2.1 Güvenlik çok önemlidir . Sporcuların, poligon personelinin ve seyircilerin güvenliği, silah kullanımında sürekli ve poligon içinde hareket ederken sürekli ve yoğun dikkatli olmayı gerektirir. Atış hattının ilerisinde hareket eden tüm personelin yüksek görünürlüklü yelek veya ceket giymesi şiddetle tavsiye edilir. Herkesin bu konuda disiplin içinde davranması gerekir.

9.2.2 Tüfeklerin Taşınması

a) Güvenliği sağlamak için, tüm tüfekler, boş olsalar bile, her zaman azami dikkatle kullanılmalıdır (ceza - olası DİSKALİFİYE) çift namlulu tüfekler ,boş ve namlu ucu görünecek şekilde kırık olarak taşınmalıdır.

b) Kullanılmayan yivsiz tüfekleri, silah rafına, kilitli silah kutusuna, veya başka bir güvenli yere konulmalıdır.

c) Atış istasyonunda ve ancak "BAŞLAT" komutu veya işareti verilmiş olmanın dışında tüm yivsiz tüfekler her zaman boş tutulmalıdır.

d) Sporcu silahına fişeklerini hakemin izni olmadan atış yerini almadan ve atış yönüne dönmeden doldurmamalıdır.

e) Atışa ara verildiğinde, tüfek açılmalı ve varsa fişekler veya boş kovanlar çıkarılmalıdır.

f) Tüfeği açık ve boş olan hiçbir sporcu atış istasyonundan dönemez.

g) Sporcu son atıştan sonra ve poligonu terk etmeden veya tüfeği rafa, cephaneliğe vb. bırakmadan önce tüfeğin içinde fişek veya kovani olmadığından emin olmalıdır ve hakem de bunu onaylamalıdır.

h) Çalışan personel atış hattının ilerisindeyken kapalı tüfeğin taşınması yasaktır.

9.2.3 Nişan alma

- a) Nişan alma egzersizlerine, yalnızca hakemin izniyle belirlenmiş atış istasyonlarında veya belirlenmiş kuru atış alanlarında izin verilir.
- b) Başka bir sporcunun hedeflerine nişan almak veya ateş etmek veya canlı kuşlara veya diğer hayvanlara kasıtlı olarak nişan almak veya ateş etmek yasaktır.
- c) Belirlenen kuru atış alanları ve yönü dışında herhangi bir alanda nişan almak yasaktır.

9.2.4 Atış ve Test Atışı

- a) Atışlar sadece sporcunun sırası geldiğinde ve hedef atıldığında yapılabilir.
- b) Hakemin izniyle, her bir sporcu için günün ilk serinin başlamasından hemen önce her müsabaka gününde deneme atışlarına (en fazla iki (2) atış) izin verilir.
- c) Finallerin başlamasından önce veya herhangi bir baraj atışından önce her sporcu için deneme atışlarına da izin verilir.
- d) Atış alanları içinde yere deneme atışları yapılmamalıdır.
- e) Bir tüfeğin onarımdan sonra deneme atışına izin verilir, ancak bu Baş hakemin onayı ile yapılır.

9.2.5 "DUR" Komutu

- a) "DUR" "STOP" komutu veya işareti verildiğinde, atış derhal durdurulmalı ve tüm sporcular tüfeklerini boşaltarak emniyete almalıdır;
- b) "BAŞLAT" "START" komutu verilene kadar hiçbir tüfek kapatılamaz ;
- c) Atışa yalnızca "BAŞLA" "START" komutu veya işareti ile devam edilebilir ;
- d) "DUR" komutu verildikten sonra, hakemin izni olmadan tüfeğini kapalı tutan herhangi bir sporcu diskalifiye edilebilir.

9.2.6 Komutlar

- a) Tüm komutlar İngilizce dilinde verilmelidir;
- b) "BAŞLA" ("START") "DUR" ("STOP") komutlarını ve diğer gerekli komutları vermekten Hakemler veya diğer uygun poligon görevlileri sorumludur;
- c) Hakemler daha sonra komutlara uyulduğundan ve tüm tüfeklerin güvenli bir şekilde kullanıldığından emin olmalıdır.

9.2.7 Göz ve Kulak Koruması

- a)Atış hattının yakınındaki tüm sporcular ve diğer kişiler kulak tıkaçları, kulaklıklar veya benzeri yeterli kulak koruyucuları kullanmalıdır;
- b) FOP'ta sporcular veya antrenörler tarafından herhangi bir türde ses arttırıcı veya alıcı cihaz içeren işitme koruması takılamaz. İşitme engelli sporcular, Jürinin onayı ile ses arttırıcı cihazlar kullanabilirler (GTR 6.2.5)
- c)Tüm sporcular, Hakemler ve görevliler kırılmaz atış gözlüğü veya benzeri koruyucu gözlük takmalıdır.

9.3 POLİGON VE PLAK STANDARTLARI

- a) Plak standartları Genel Teknik kurallarda belirtilmiştir.
- b) Yivsiz Tüfek poligon standartları Genel Teknik kurallarda belirtilmiştir.
- c) Hakem veya Jüri tarafından ayarları yapıldıktan sonra, hiçbir sporcu, antrenör ya da takım yetkilisi (trap makineleri, mikrofonlar, trap bilgisayarı vs) poligon ekipmanına müdahale edemez. İlk ihlalde UYARI (Sarı Kart) verilir; ikinci bir ihlalde son tamamlanan seride son vurulan plaktan bir (1) puan düşülür (Yeşil Kart). Bundan sonraki herhangi bir ihlalde diskalifiye ile sonuçlanacaktır. Trap bilgisayarının bilerek devreden çıkartılması derhal diskalifiye ile sonuçlanacaktır. Eğer bu kural ihlalini bir antrenör veya takım görevlisi yaparsa, uyarı veya ceza o yarışmadaki aynı ülkeden tüm sporculara verilecektir

9.4 EKİPMAN VE MÜHİMMAT

9.4.1 Ekipman Kısıtlamaları

- a) Sporcular yalnızca ISSF Kurallarına uygun ekipman ve giysi kullanmalıdır.
- b) Kurallarda özellikle belirtilmemiş olan ya da Kuralların ruhuna aykırı olan; bir sporcuya diğer sporculara karşı haksız bir avantaj sağlayacak her türlü silah, cihaz, teçhizat, aksesuar ile plakların sayılmasını kolaylaştıracak her türlü malzeme kullanılması ve yasaklanmıştır
- c) Renkli tapalı fişeklerin kullanılması yasaktır. (bkz. 9.4.3.1)
- d) Bu Kurallara uyulmaması durumunda; ilk ihlalde uyarı (Sarı Kart) alacaktır. Tekrarlanması durumunda ise sporcunun son tamamlanan serisinden beş (5) plak vuruşu düşülecektir (Yeşil Kart)

9.4.1.1 Ekipman Kontrolü

- a)Sporcular, ISSF Müsabakalarında kullandıkları tüm ekipman ve giysilerin ISSF Kurallarına uygun olmasını sağlamaktan sorumludur.
- b) Yivsiz Tüfek Jürisi, sporcularının ekipmanını kontrol etmekle ve kurallara uygunluğunu sağlamakla yükümlüdür. Jüri, resmi antrenman gününden başlayarak, isteyen tüm sporcuların müsabaka öncesi ekipmanını kontrol ettirebilecekleri bir danışma servisi sağlamalıdır.
- c) ISSF Kurallarına uyumu sağlamak için, Jüri müsabaka sırasında rastgele kontroller yapacak ve kuralları ihlal ettiği tespit edilen herhangi bir sporcu kurallara göre cezalandırılacaktır.
- d)Tüfek veya Skeet işaret bantları kurallarını ihlal ettiği tespit edilen sporcular diskalifiye edilmelidir.

9.4.1.2 Oyun Alanı / Atış Alanındaki Ekipmanlar

Saha ve atış alanındaki herhangi bir ekipman veya aksesuar, ilgili sporcunun kullanımına açık kabul edilecek ve Jüri tarafından incelemeye tabidir. Ceza uygulanır.

9.4.2 YİVSİZ TÜFEKLER

9.4.2.1 Tüfek tipleri

12 kalibreyi aşmamak koşulu ile, yarı otomatiklerde dahil olmak üzere, tüm yivsiz, pompalı olmayan tüfekler kullanılabilir. 12 den daha küçük kalibreli tüfekler kullanılabilir. Tüfekler kamuflaj görüntülü, desenli olamaz.

9.4.2.2 Serbest Tetik (Release Trigger)

Herhangi bir tip serbest tetik sistemi olan tüfekler yasaklanmıştır.

9.4.2.3 Kayışlar

Silahlarda kayış veya askı yasaktır.

9.4.2.4 Şarjörler

Şarjörlü silahların şarjör hazneleri bir (1) den fazla fişek alamayacak şekilde bloke edilmelidir.

9.4.2.5 Silahların değiştirilmesi

Düzgün bir şekilde çalışan silahın veya değişebilir şoklar dahil, silah parçalarının aynı seri içinde değiştirilmesine izin verilmez.

9.4.2.6 Kompansatörler

Silah namlularına kompensatör veya benzeri araçların takılması yasaktır, ancak delikli değişebilir şoklara izin verilmiştir (bkz.9.4.2.7b).

9.4.2.7 Delikli Namlular ve Delikli Değişebilir Şoklar

Namlu ağzından veya değişebilir şokun namlu ağzından itibaren 20 cm'yi geçmeyen ölçüler içinde olan delikli namlulara izin verilir;

9.4.2.8 Namlunun ağzına monte edilmiş değişebilir şoklara (delikli veya deliksiz) müsaade edilmiştir. Delikli değişebilir şokların kullanılması halinde, delikleri, (artı herhangi bir namlu deliği) değişebilir monteli şokun namlu ağzından itibaren 20 cm.yi geçemez

9.4.2.9 Optik Nişangahlar

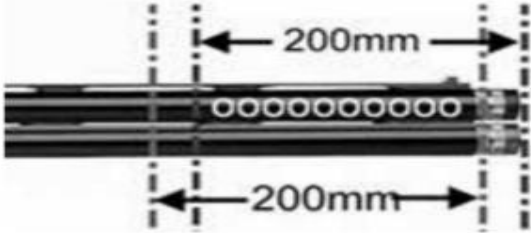
Büyütme, ışık yayma, tespit etme özellikleri olan silaha takılan tüm cihazlar veya dürbünler, video kameralar veya hedefi görsel olarak güçlendiren aparatların silaha takılması yasaktır.

9.4.2.10 Dipçik Derinliđi ve Namlu Taşıma

9.4.2.11 Dipçik derinliđi (ayarlanabilir veya "Monte Carlo" tipi), yanak desteđinin en yüksek noktasından dipçik burnunun en alt noktasına kadar ölçölen derinliđi 170 mm'yi (17 cm) geçmemelidir. Dipçigin ayrılmaz bir parçası olmayan ve sadece derinliđini arttırmayı amaçlayan herhangi bir dipçik ayak parmađı dikey uzantısına izin verilmez. (resme bakınız)



9.4.2.12 Namlu girişı, namlu ađzının ucundan veya deđiştirilebilir takılı şokun ucundan 200 mm'den(20 cm) daha fazla uzanmamalıdır. (ayrıca bkz: 9.4.2.7 ve 8) (resme bakınız)



9.4.3 MÜHİMMAT

9.4.3.1 Fişek özellikleri

ISSF Yarışmalarında kullanılmasına izin verilen fişekler aşıđıdaki özellikleri taşımalıdır:

- Saçma ađırlıđı 24. gramı (+0.5g tolerans) aşmamalıdır. Bir sporcunun bu kurala uygun fişekler kullandıđını tespit etmek için, fişek denetleme prosedürü seçilmiş fişeklerin ađırlıklarının maksimum saçma ađırlıđı artı tolerans ađırlıđını (24.5g) geçmediđini belirlemelidir.
- Saçmalar küre şeklinde olmalıdır;
- Saçmalar kurşun, kurşun alaşımı ya da ISSF onaylı başka malzemedен üretilmelidir;
- Saçmaların çapı 2.6 mm'yi geçmemelidir;
- Saçmalar kaplama olabilir;
- Sadece renksiz, şeffaf veya yarı saydam dip tapası kullanılabilir;
- Kara barut, izli, yangın çıkartıcı ya da başka özel tip fişek kullanımı yasaktır;
- İçindekilerin (kapsülün) ters konması, farklı çaprazlamalar vs. yaparak, fazladan özel dađılım etkisi yaratacak şekilde iç deđişiklikler yapılamaz.

9.4.3.2 Fişek Denetimi

a) Ekipman Kontrol veya Yivsiz Tüfek Jürisi, ISSF İcra Komitesi tarafından onaylanmış bir fişek denetim programı uygulamalıdır. Fişek Denetim prosedürü için özel detaylar, ISSF Genel Merkezinden temin edilebilecek olan Yivsiz Tüfek Ekipman Kontrol Kılavuzunda mevcuttur.

b) Bir hakem (jürinin talimatı altında) veya bir Jüri Üyesi, sporcu atış alanında iken herhangi bir zamanda fişeklerini denetim için alabilir.

c) Katılan takımlara Şampiyona yerinde fişeklerin satılması durumunda, Ekipman Kontrol veya Yivsiz Tüfek Jürisi, ilk yarışmadan önce yapılacak yarışma öncesi antrenman öncesinde seçilen örnekleri test etmeli, sporcuların ve antrenörlerin görebilmesi amacıyla sonuçları yayınlamalıdır.

d) Eğer bir sporcu, Kural 9.4.3.1'e uymayan mühimmat kullanıyorsa (azami saçma ağırlığı) Diskalifiye (Kırmızı Kart) edilir;

e) Eğer bir sporcu Kural 9.4.3.1'e uymayan mühimmat kullanıyorsa 9.4.1 e göre Uyarı (Sarı Kart) veya Puan Eksiltme (Yeşil Kart) alır.

9.5. MÜSABAKA GÖREVLİLERİ

9.5.1 Genel

ISSF müsabakalarında hizmet veren her görevli, müsabakanın seviyesine uygun, geçerli lisans sahibi olmalıdır. Görev başındayken, tüm Jüri Üyeleri, ISSF Genel Merkezinden alınması gereken ISSF Jüri (kırmızı) yeleşği giymelidirler. Görev başındayken tüm Hakemler, ISSF Genel Merkezinden alınması gereken ISSF Yivsiz Tüfek Hakemi (Mavi) yeleşği giymelidirler.

9.5.2 Jüri

9.5.2.1 Müsabaka Başlangıcı Öncesi Görevleri

Müsabaka başlamadan önce, Jüri;

a) Poligonları, bu Kurallara uygun olduğundan emin olmak için kontrol eder;

b) Plakların bu Kurallara uygun olarak ayarlandığından emin olur;

c) Müsabaka organizasyonunu gözden geçirerek, müsabakayı gerçekleştirmek için uygun olduğunu teyit eder;

d) Sporcuların, silah, giysi ve aksesuarlarını kontrol ettirebilecekleri bir teçhizat kontrol danışmanlık servisini kurar

e) Hem Yarışma Öncesi Eğitim, Eleme aşaması ve Finaller hem de Finaller öncesinde ve sırasında olası baraj atışları için başlangıç listelerinin doğrulanması, hazırlanması ve dağıtılmasında RTS ofisi ile işbirliği yapmak.

9.5.2.2 Müsabaka Sırasındaki Görevleri

Müسابaka sırasında Jüri;

- a) Müsabakaya nezaret eder;
- b) Organizasyon Komitesine tavsiyede bulunur ve yardımcı olur,
- c) Atış Kurallarının doğru uygulandığından emin olur;
- d) Yarışmacıların tüfek, fişek ve ekipmanını kontrol eder,
- e) Plak fırlatma makinesi arızası sonrasında plakların doğru ayarlandığını kontrol eder,
- f) Sıralama Turları sırasında rastgele kontroller yaparak, Hazırlık Zaman Sınırlamalarına uyulduğundan emin olur;
- g) Müsabaka sırasında rastgele kontroller yaparak, silah, fişek, atış yeleşği ve diğer giysilerin bu Kurallara uygunluğunu kontrol eder;
- h) Uygun şekilde yapılan itirazlarla ilgilenir;
- i) ISSF Uygunluğu, ISSF Ticari Hakları ve ISSF Sponsorluk/Reklam Kurallarını uygulatır;
- j) Cezalarla ilgili kararlar alır;
- k) Gerektiğinde yaptırımlar uygular;
- l) Kurallarda belirtilmeyen hususlar ve/veya kuralların ruhuna ters düşen durumlarda karar alır.

9.5.3 Poligon Amiri

9.5.3.1 Genel

Poligon Amiri, Organizasyon Komitesi tarafından atanır. Poligon Amiri, Yivsiz Tüfek atışlarında geniş tecrübeye, yivsiz tüfekler ve poligon ekipmanı hakkında kapsamlı bilgiye sahip olmalıdır. Poligon Amiri, geçerli bir ISSF Yivsiz Tüfek Hakem veya Jüri lisansına sahip olmalıdır.

9.5.3.2 Poligon Amirinin Sorumlulukları:

- a) Bir müsabakanın hazırlanması ve düzgün bir şekilde gerçekleştirilmesini sağlamak üzere tüm teknik ve lojistik görevleri yerine getirir; ve
- b) Teknik delegeler, Jüri, Organizasyon Komitesi, Baş Hakem, RTS Ofisi ve diğer tüm personel ile iş birliği yaparak aşağıda listelenen tüm görevleri yerine getirir.

9.5.3.3 Poligon Amirinin Görevleri:

- a) ISSF Teknik Kurallarında açıklandığı şekilde Yivsiz Tüfek Şampiyona yarışmalarına ilişkin teknik ve emniyet koşullarını dikkate alarak, poligonların hazırlanması için gerekli talimatları vermek ve denetlemek;
- b) Silah ve mühimmat deposu, teknik servis, poligonlar ve teknik personelin iletişim araçları gibi yardımcı ünitelerin hazırlanmasının talimatlarını vermek ve denetlemek;

- c) Antrenman ve müsabaka için plakların hazırlanması için talimat vermek ve denetlemek;
- d) Final atışları ve final atışlarındaki baraj atışları için özel toz ile renklendirilmiş FLAŞ "FLASH" plakları sağlamak;
- e) Plak Fırlatma Makinelerinin günün şemalarına uygun olarak ayarlandığından emin olmak;
- f) Gerekli olan tüm poligon sistemlerinin uygun şekilde çalıştıklarından emin olmak;
- g) Her poligonda, poligon malzeme ve ekipmanın doğru yerde olduğundan emin olmak (büyük skor tahtası, yardımcı amir sandalyeleri, sporcu tesisleri, skor tutanlar vs.);
- h) Müsabaka için atış programı yanı sıra, Organizasyon Komitesine antrenman planları hazırlamasında yardımcı olmak;
- i) Organizasyon Komitesine, müsabaka görevlileri ve takım kaptanları için teknik toplantı hazırlıklarında yardımcı olmak;
- j) Jürinin onayı ile, müsabaka zamanı ve poligon yerlerinin değişimi konusunda; emniyet ve diğer sebeplerden dolayı atışa ara verilmesi durumlarında karar almak;
- k) Özellikle emniyetle ilgili konularda plak fırlatma makineleri, fırlatma sistemleri vs. konusunda çalışan personele talimat vermek.

9.5.4 Baş Hakem

9.5.4.1 Genel

Baş Hakem Organizasyon Komitesi tarafından atanmalıdır. Baş Hakem, ISSF Yivsiz Tüfek Hakem Lisansına sahip olmanın yanı sıra, Yivsiz Tüfek atışlarında geniş tecrübeye, Tüfekler ve ISSF müsabaka kuralları konusunda kapsamlı bilgiye sahip olmalıdır

9.5.4.2 Genel olarak Baş Hakemin görevleri şunlardır:

- a) Hakemlerin seçiminde ve atanmasında Organizasyon Komitesine yardımcı olmak;
- b) Hakemleri ve Yardımcı Hakemleri denetlemek;
- c) Hakemlere ve Yardımcı hakemleri bilgilendirmek ve talimat vermek .
- d) Hakemlerin çalışmalarını denetler ve performanslarını değerlendirir.
- e) Baraj Atışları ve Finaller de dahil olmak üzere Hakemlerin programlarını ve görevlendirmelerini hazırlamak;
- f) Bir silah arızasını onarmak için takımından ayrılmak zorunda kalan veya " YOK" ilan edilen bir sporcunun serisini ne zaman ve hangi poligonlarda tamamlamasına izin verilebileceği gibi Jüri ile işbirliği içinde karar vermek;
- g) Poligon Amirini Poligonlardaki zorluklar, arızalar, makine arızaları, gecikmeler vb. konularda bilgilendirmek;

h)Müsabakayı yönetmek için tüm Hakemlerin Poligonlarda zamanında hazır bulunmasını sağlamak.

i) Müsabakaların müsabaka takvimine uygun olarak yürütülmesini takip etmek ve gecikmelerde gerekli işlemleri yapmak.

j)Yarışmanın usulüne uygun olarak yürütülmesinde Teknik Delege ve Jüri ile işbirliği yapmak ve onların kılavuz ve direktiflerine uymak.

9.5.5 Hakemler

9.5.5.1 Hakemler, Organizasyon Komitesi tarafından Baş Hakem ile koordineli olarak görevlendirilmelidir ve aşağıdakileri sağlamalıdır:

a) ISSF Yivsiz Tüfek Hakemi Lisansı ve geçerli Göz Muayene Belgesi sahibi olmalıdır;

b) Yivsiz Tüfek atıcılığında geniş tecrübeye sahip olmalıdır;

c) Yivsiz Tüfekler ve ISSF'in müsabaka kuralları konusunda kapsamlı bilgi sahibi olmalıdır.

9.5.5.2 Hakemin Ana Görevleri:

a) Seri başlamadan önce, seride atış yapması gereken doğru sporcu grubunun poligonda olduğunu kontrol etmek;

b) Bir atıcı "NAMEVCUT" (ABSENT) ilan edilecek ise, doğru prosedürlerin uygulanmasını sağlamak (bkz kural 9.11.2.6 & 7) "NAMEVCUT" (ABSENT) sporcu);

c) "VURUŞ" (HIT TARGETS) olarak kaydedilecek plaklar konusunda anında karar vermek (şüpheli her durumda ya da sporcuyla uyuşmazlık durumunda, Hakem son kararını vermeden önce Yardımcı Hakemlere danışmalıdır);

d) "MANKE" (LOST TARGETS) plaklar için anında karar vermek. (Hakem "MANKE" (LOST) sayılan plaklar için kararını açık ve belirgin bir şekilde ilan etmelidir);

e) "GEÇERSİZ" (NO TARGETS) ve "GAYRİ NİZAMİ" (IRREGULAR TARGETS) plaklar için anında karar vermelidir. (Hakem, eğer mümkünse sporcu atış yapmadan önce "GEÇERSİZ" (NO TARGET) ilan etmelidir; Not: Gayri Nizami Plaklar, Hakem tarafından anında karar gerektirir.

f) Kural ihlali durumlarında, gerektiğinde, UYARI (WARNING) (Sarı Kart) vermek veya otomatik PUAN KESİNTİSİ (DEDUCTION) (Yeşil Kart) uygulamak;

g) Her atış sonucunun doğru olarak kaydedilmesini sağlamak;

h) Sporcuların rahatsız edilmemesini sağlamak;

i) Usulsüz antrenörlüğü izlemek (sessiz antrenörlüğe Genel Teknik Kurallar 6.12.5.1 gereğince izin verilmiştir).

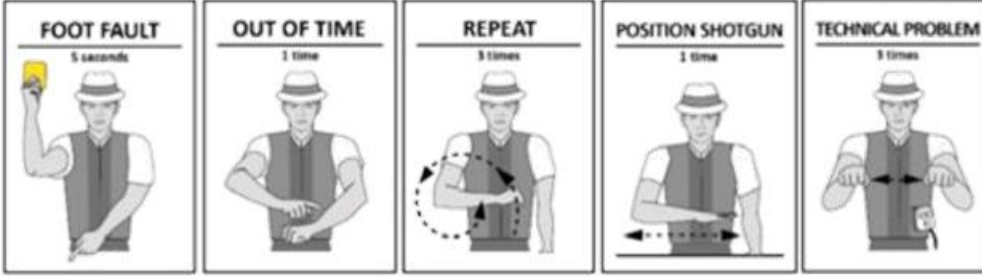
j) Sporcuların itirazları hakkında karar almak;

k) Kullanım dışı (DISABLED) kalmış tüfekler konusunda karar vermek;

l) Arıza durumunda karar vermek;

m) Bir serinin doğru işleyişini sağlamak; ve n) Emniyet kurallarının uygulanmasını sağlamak.

9.5.5.3 Müsabaka Esnasında Hakemler Tarafından Kullanılacak El İşaretleri



9.5.5.4 Finaller Sırasında Hakemler Tarafından Kullanılacak Ek El İşaretleri



9.5.5.5 Hakem tarafından verilen uyarılar;

a) Hakem, kural ihlallerinde UYARI (SARI KART) vermeli ve bu uyarıların resmi poligon puan cetvelinde belirtilmesini sağlamalıdır; Ancak,

b) Hakem, Jürinin sorumluk alanına giren ceza ve diskalifiye durumlarında karar alamaz.

9.5.6 Yardımcı Hakemler

9.5.6.1 Hakeme iki (2) veya üç (3) Yardımcı Hakem yardım etmelidir:

a) Yardımcı Hakemler, genellikle dönüşümlü olarak bir önceki seride atış yapmış olan sporcular içinden atanırlar;

b) Atanan tüm sporcular, bu görevi yerine getirmek zorundadırlar;

- c) Organizasyon Komitesi, nitelikli kişileri yedek Yardımcı Hakem olarak atayabilir;
- d) Hakem, tecrübeli yedekleri, kabul edebilir; ve
- e) Eğer seride atış yapan kendi ulusundan bir sporcu var ise, o ulustan bir antrenör Yardımcı Hakem görevi üstlenemez.

9.5.6.2 Bir Yardımcı Hakemin Ana Görevleri;

- a) Atılan her plağı izlemek;
- b) Ateş edilmeden önce plağın kırık olup olmadığını dikkatle incelemek;
- c) Atıştan hemen sonra, plak ya da plaklar “MANKE” (LOST) ise, Hakeme görüşünü anında belirtmek;
- d) Gerektiğinde, Hakemin kararına göre her atışın sonucunu resmi puan cetveline kaydetmek;
- e) Sorulur ise, plaklarla ilgili diğer her konuda Hakeme görüş bildirmek;
- f) Bütün atış alanını engelsiz olarak görebilecek bir konumda pozisyon almak;
- g) Bir skeet atışında, plaklar gereken sınırlar içinde vurulmadı ise, Hakeme uyarıda bulunmak.
- h) bir Skeet müsabakasında 8. istasyonda atış yapıldığı sırada, Orta Hakemin direktifleri altındaki iki Yan Hakem orijinal konumlarını terk etmeli ve yerleşimin ortasına (4. ve 8. istasyon doğrultusunda) yerleştirilmelidir. Gereken durumlarda hedefin sınırlar içinde vurulup vurulmadığı konusunda hakeme tavsiyede bulunmak.
- h) Bir itiraz durumunda Jüri'ye bilgi verir

9.5.6.3 Orta Hakeme Tavsiye Verme

Hakem her zaman son kararı vermelidir. Herhangi bir Yardımcı Hakem aynı fikirde değilse, kolunu kaldırarak veya başka bir şekilde dikkatini çekerek Orta Hakeme tavsiyede bulunmak onun görevidir. Hakem daha sonra nihai bir karara varmalıdır.

9.6 ATICILIK MÜSABAKALRI VE YARIŞMA PROSEDÜRLERİ

9.6.1 Yivsiz Tüfek Yarışmaları (Bkz: GR bölüm kuralı 3.3.1):

9.6.1.1 Olimpik Etkinlikler:

Skeet bireysel Erkekler

Skeet Bireysel Kadınlar

Trap Bireysel Erkekler

Trap Bireysel Kadınlar

Skeet Karışık Takım Açık kategoride (Erkek-Bayan)

9.6.1.2 Ek Olaylar

Skeet Bireysel Genç Erkekler

Skeet Bireysel Genç Bayanlar

Trap Bireysel Genç Erkekler

Trap Bireysel Genç Bayanlar

Trap Karma Takım Hem büyükler hem de genç kategorilerinde

Skeet Karma Takımı Genç Kategorilerinde

Trap Takımı (Erkekler, Genç Erkekler, Kadınlar, Genç Bayanlar)

Skeet Takımı (Erkekler, Genç Erkekler, Kadınlar, Genç Bayanlar)

Double TRAP Bireysel Erkekler

Double Trap bireysel Kadınlar

Double Trap Bireysel Genç Erkekler

Double Trap bireysel Genç Bayanlar

Açık bireysel etkinlikler Tüm cinsiyetler ve yaşlar

YARIŞMA	KATEGORİ	PLAK SAYISI/GÜN	FİNALLER
Skeet Bireysel	Tüm Kategoriler (Büyük Erkek, Genç Erkek, Büyük Kadın, Genç Kadın)	125 Atış (25x5) 2 veya 3 gün	Elemeler, 50 atış sonrası Bronz Madalya, 60 atış sonrası Altın ve Gümüş madalya (Bkz 6.19.4.2)
Trap Bireysel	Tüm Kategoriler (Büyük Erkek, Genç Erkek, Büyük Kadın, Genç Kadın)	125 Atış (25x5) 2 veya 3 gün	Elemeler, 40 atış sonrası Bronz Madalya, 50 atış sonrası Altın ve Gümüş madalya (Bkz 6.19.4.1)
Skeet Karışık Takım	Tüm Kategoriler (Büyük Erkek + Büyük Kadın) (Genç Erkek + Genç Kadın)	75 Atış (25x3)	Final Aşama 1; (Bronz Madalya) Final Aşama 2; (Altın/Gümüş Madalya) (Bkz 6.20.1)
Trap Karışık Takım	Tüm Kategoriler (Büyük Erkek + Büyük Kadın) (Genç Erkek + Genç Kadın)	75 Atış (25x3)	Final Yok
Skeet Takım	Tüm Kategoriler (Büyük Erkek, Genç Erkek, Büyük Kadın, Genç Kadın)	75 Atış (25x3)	Final Yok

Trap Takım	Tüm Kategoriler (Büyük Erkek, Genç Erkek, Büyük Kadın, Genç Kadın)	75 Atış (25x3)	Final Yok
Double Trap Bireysel	Tüm Kategoriler (Büyük Erkek, Genç Erkek, Büyük Kadın, Genç Kadın)	120 Atış (4x30) 1 veya 2 gün	Final Yok

9.6.2 Antrenman

9.6.2.1 Müsabaka öncesi Antrenman

- Her karşılaşma için antrenman, resmi müsabaka başlamadan önce, aynı poligonda, müsabakada kullanılacak aynı renk ve marka plaklarla gerçekleştirilmelidir.
- Müsabaka öncesi antrenmanlarda, Jüri plakların doğru ayarlandığını kontrol edecektir.
- Tüm antrenman süreleri, sporcular arasında eşit şekilde paylaşılıp herhangi birine avantaj sağlamayacak şekilde planlanmalıdır.
- Skeet atışları için, iki fazladan çift plak sağlanacaktır. (İstasyon 3 ve 5'te ters duble)

9.6.2.2 Gayri Resmi Antrenman

Gayri resmi antrenman için poligon açmak Organizasyon Komitesinin sorumluluğundadır. Organizasyon Komitesi, şu şartları sağlamalıdır:

- Gayri Resmi Antrenmanın herhangi bir önceden planlanmış müsabaka programını aksatmaması;
- Mevcut ülkelere eşit antrenman olanağı verilip herhangi birine avantaj sağlanmaması;
- Mevcut olan tüm Takım Kaptanlarının olası gayri resmi antrenman programından haberdar edilmesi

9.7 PLAKLAR – NİZAMİ, GAYRİ NİZAMİ, KIRIK, VURUŞ, MANKE VE GEÇERSİZ

9.7.1 Nizami Plak (REGULAR TARGET)

- Nizami plak, atıcının seslenmesi ile kurallara uygun bir şekilde fırlatılan bir (1) adet bütün plaktır.
- Nizami çift plak ise, atıcının seslenmesi ile kurallara uygun şekilde eş zamanlı fırlatılan iki (2) adet plaktır.

9.7.2 Gayri Nizami Plak (IRREGULAR TARGET)

Gayri nizami plak , kurallara göre atılmayan ve kurallarda belirtilen açı, yükseklik veya mesafe dışında bir yol boyunca uçan bir hedeftir.

Düzensiz bir çift plak şu durumlarda gerçekleşir;

- Plaklardan biri (1) ya da ikisi birden gayri nizami ise;
- Eş zamanlı fırlatılmadı ise;

- c) Sadece bir (1) plak çıkmış ise;
- d) Plaklardan biri "kırık" olarak çıkmış ise.

9.7.3 "KIRIK" Plak (BROKEN TARGET)

- a) Bir "kırık" plak, "Plaklar Genel Özelliklerinde belirtildiği üzere bir bütün olmayan plaktır. (Bakınız Genel Teknik Kurallar 6.3.6.1);
- b) Bir "kırık" plak "GEÇERSİZ" (NO TARGET) plaktır ve muhakkak tekrarlanır.

9.7.4 "VURUŞ" Sayılan Plak (HIT TARGET)

- a) Bir plağın "VURUŞ" sayılması için, nizami bir plağın fırlatılmış ve kurallara uygun bir şekilde vurulmuş ve en az bir (1) görünür parça kırılmış olması gerekir;
- b) Bir plak, sadece "toz" çıkacak şekilde ancak gözle görünür bir parça kopmadan vurulmuş ise "VURUŞ" olarak sayılmaz;
- c) "Flaş" (FLASH) plaklarda (tozla doldurulmuş), atış yapıldıktan sonra gözle görülür toz çıkar ise "VURUŞ" ilan edilir;
- d) Plakların; "VURUŞ", "MANKE", "GAYRİ NİZAMİ" veya "GEÇERSİZ" olduğunun son kararı hakem tarafından verilir.

Not: Poligonlarda, "VURUŞ" olup olmadığını anlamak amacı ile yerden plak almak yasaktır.

9.7.5 "MANKE" Plak (LOST TARGET)

Bir plak veya plaklar aşağıdaki durumlarda "MANKE" olarak ilan edilir:

- a) Atış için belirtilen sınırların içinde vurulmadı ise;
- b) Sadece "toz" çıkmış olup gözle görülür bir parça kopmadı ise;
- c) Sporcu, herhangi bir mekanik neden ya da dış etkenler söz konusu olmadığı halde, seslendiği nizami plağa atış yapmadı ise;
- d) Sporcu, kendisinden kaynaklanan bir hatadan dolayı tüfeğini ateşleyemedi ise;
- e) Sporcu, tüfeğinin emniyeti herhangi bir sebeple kilitli kaldığı için Silahını ateşleyemedi ise;
- f) Sporcu tüfeğine fişek koymayı unuttuysa;
- g) Yarı otomatik tüfek kullanıldığı durumlarda, sporcu şarjörün stop düğmesini serbest bırakmadı ise;
- h) Bir arıza durumunda, hakem tüfeği incelemeden önce tüfeği açar ya da emniyetine dokunur ise;
- i) Aynı seri içinde, üçüncü arızada ve olursa onu takip eden mükerrer arızalarda plak "MANKE" sayılır.

9.7.6 "GEÇERSİZ" Plak (NO TARGET)

a) Yarışmalarda "GEÇERSİZ" plak her zaman için tekrar edilmek zorundadır.

b) Hakem, eğer mümkün ise, sporcu atışını yapmadan önce "GEÇERSİZ" plağı ilan etmelidir. Bu ilan, atış gerçekleşikten sonra yapıldı ise, plak vuruş ya da manke olduğu gözetmeksizin "GEÇERSİZ" plak olarak kabul edilir.

c) Plak "GEÇERSİZ" ilan edildikten sonra atıcı tüfeğini kırıp tekrar pozisyonunu alabilir

9.8 TRAP İÇİN MÜSABAKA KURALLARI

9.8.1 Bir Trap Serisinin Yönetimi

Serideki her sporcu, serisini tamamlamak üzere yeterli fişek ve ekipmanını tam olarak bulundurmalı, skor tablosundaki listelemeye göre atış istasyonunda yerini almalıdır. Altıncı sporcu, 1. İstasyonun arkasındaki işaretli yerde (6. İstasyonda) beklemeli, ve ilk sporcu normal atışını tamamlayıp sonucu kesinleşince 1. İstasyona geçmeye hazır olmalıdır. Hakem, ilk hazırlıkları tamamlayıp (isimler, numaralar, yardımcı hakemler, plakların görülmesi, deneme atışları vs.) "BAŞLA" (START) komutunu vermelidir.

9.8.1.1 Metod

a) İlk sporcu atışa hazır olduğu zaman, silahını kaldırıp omuzuna yerleştirmeli, açık bir komut ile plak istemeli, akabinde plak hemen fırlatılmalıdır;

b) Atış veya atışların sonucu belirlendiği anda, ikinci sporcu da aynısını yapmalı ve bu düzen üçüncü ve diğer sporcular tarafından sırası ile tekrar edilmelidir;

c) Sporcu plağı istediği anda plak derhal fırlatılmalıdır. Eğer sistem manuel ise, fırlatma süresi ancak bir insanın düğmeye basacağı vakit kadar olabilir;

d) Her bir plağa, iki (2) atış yapılabilir. Final Serilerinde ve Finallerden önce ve sonra atılacak barajlarda, sadece bir (1) kez atış yapılır. Eğer sporcu iki atış yapar ise, plak herhangi bir atışında vurulmuş olsa bile "MANKE" (LOST) kabul edilir;

e) İlk sporcu, kurallara uygun bir plağa atışını gerçekleştirdikten sonra, 2. İstasyondaki sporcunun da kurallara uygun bir atış gerçekleştirmesini bekleyip, onun yerine geçmeye hazırlanmalıdır. Serideki diğer sporcular da, sırası ile soldan sağa benzer şekilde istasyonlarını değiştirerek ilerlemelidirler;

f) Tüm bu düzen, sporcuların her biri 25 plak atışını tamamlayana kadar devam eder (5 istasyonun her birinde 2 sol, 2 sağ ve 1 orta);

g) Seri başladığı andan itibaren, bir sporcu, ancak bir önceki sporcu atışını bitirdiği zaman tüfeğini kapatabilir;

h) 5. İstasyon haricinde atış yapan bir sporcu, sağındaki istasyonda atan sporcu atışını tamamlayıp, sonucu kesinleşmeden bulunduğu istasyondan ayrılamaz. 5. İstasyonda atış yapan sporcu, atışını tamamlayıp,

sıradaki atıcıları rahatsız etmeden saat yönünde dönerek tüfeği boş ve açık halde 6. İstasyona doğru hareket eder.

i) İstasyonlar arası geçişlerde tüm tüfekler AÇIK ve BOŞ olarak taşınmalıdır

j) Altıncı istasyonda tüfeğini dolduran bir sporcuya, ilk olarak "UYARI" -SARI KART (WARNING – YELLOW CARD) verilir; Aynı seride tekrarı halinde DISKALİFİYE (DISQUALIFICATION –RED CARD) verilir;

k)Atışını tamamlayıp bir istasyondan diğerine ilerleyen hiçbir sporcu, diğer sporculara veya müsabaka görevlilerini rahatsız edemez

9.8.1.2 Hazırlanma Süresi Sınırlaması

a) Bir önceki sporcu, nizami plağa atışını yapıp, silahını açıp, sonucu kaydedildikten sonra veya Hakem "BAŞLA" (START) komutu verdikten sonra, sıradaki sporcu on iki (12) saniye içinde pozisyonunu almalı, tüfeğini kapamalı ve plağını istemelidir;

b) Zaman sınırlandırılmasına uyulmadığı durumlarda, kurallar çerçevesinde cezalar uygulanır;

c) 5 ya da daha az sporcudan oluşan serilerde, hazırlık süresi uzatılarak 5. İstasyondan ayrılan sporcuya 1. İstasyona varabilmesi için yeterli zaman verilmelidir;

d) Sıralama Serileri sırasında, hazırlanma süre limiti Hakem tarafından kontrol edilir. Finaller öncesi baraj atışlarında ve Finallerde hazırlık süresi limiti, elektronik bir zamanlama cihazınca izlenmeli ve bu cihaz, atanan Müsabaka Hakemleri arasından seçilen bir Hakem tarafından yönetilmelidir.

9.8.1.3 Kesintiye uğrama

a)Herhangi bir sporcunun sebep olmadığı teknik arıza nedeni ile atışa beş (5) dakikanın üzerinde ara verilmesi durumunda, devam etmeden önce, duraksamanın gerçekleştiği gruptaki tüm makinelerden sporcuların birer (1) plak görmesine izin verilmelidir.

b)Teknik arıza veya başka öngörülemeyen durum (örnek: kontrol ünitesi bir serinin başında yanlışlıkla yanlış sayıda katılımcı sporcuya ayarlanırsa) fırlatma serisinin tekrar başlatılmasını gerektirir ise, puanlama kaldığı yerden devam etmelidir ve tekrar başlamadan oluşabilecek farklı programdan farklı yöne plak çıkışı için itiraz kabul edilmeyecektir.

9.8.2 Plak Mesafeleri, Açıları ve Yükseltileri

9.8.2.1 Plak Fırlatma Makineleri Ayar Tablosu

Plak Fırlatma Makineleri, her müsabaka günü başlangıcında Teknik Delege ve Jüri gözetiminde kura ile çekilen **Kural 9.19.3'teki I ile IX numaralı Trap Ayar Tabloları** arasından birine ayarlanmalıdır.

9.8.2.2 Trap Müsabaka düzenlemeleri ve ayarları Bir müsabakada;

a) Kullanılan her poligonda aynı sayıda atış;

b) Belli bir ayarda aynı sayıda atış;

c) Gayri Resmi, Resmi veya Müsabaka Öncesi Antrenman ayarları mümkünse müsabakada kullanılanlardan farklı olacaktır.

d) Organizasyon Komitesi ile Jüri, belli bir grup sporcu için (erkekler, kadınlar, gençler vs) trap yarışmasının sadece ayrı bir (1) poligonda gerçekleşmesine birlikte karar verirlerse, bu gruptaki tüm sporcular elli (50) plak atışını tamamladıktan sonra makine ayarları değiştirilmelidir. (çok az sayıda sporcunun katıldığı özel ISSF müsabakaları hariç)

9.8.2.3 Plak Sınırlamaları

Plaklar, tablo I - IX numaralı tablolardan (Kural 9.19.3) seçilen şemalara göre ve aşağıdaki sınırlar dahilinde ayarlanmalıdır

a) Yükseklik 10 m de; 1.5 ile 3.0 m arası (tolerans: +/-0,15 m);

b) Açı; sağa veya sola en fazla 45 derece; ve 5°'lik bir toleransla

c) Mesafe, 76 m +/- 1 m (trap çukurunun tavanının önünden ölçülmek kaydı ile)

9.8.2.4 Plak Fırlatma Makineleri Ayarlama Prosedürü

Her makine, plağı aşağıda belirtildiği gibi atacak şekilde ayarlanmalıdır:

a) Açı, ileriye doğru düz ve sıfır (0) derece konumuna getirilir;

b) Yay gerginliği ve yükseklik, gerekli yükseklik ve mesafeyi elde etmek için trap çukuru tavanının ön tarafının 10 m ilerisinden ölçülerek ayarlanır; ve

c) Trap çukuru tavanının üzerinde, her bir makinenin tam merkezinin üzerindeki konumdan gereken açılar ölçülüp ayarlanır.

9.8.3 JÜRİ KONTROLÜ

9.8.3.1 Deneme Plakları

a) Her poligon ayarı, her gün yarışmalar başlamadan önce yapılmalı, bu ayarlar, Jüri tarafından incelenmeli, onaylanmalı ve mühürlenmelidir;

b) Her yarışma günü, makine ayarları yapıldıktan ve Jüri tarafından onaylandıktan sonra, yarışmalar başlamadan önce, sırasıyla her bir makineden bir (1) adet deneme plağı fırlatılır;

c) Müsabaka programında seriler arasında mola verildiği ve sporcuların poligon hedeflerini gözlemleyemediği durumlarda, bir sonraki turda atış yapacak sporcular için kullanılan her poligondan sırayla her makineden bir (1) deneme hedefi de atılmalıdır.

c) Deneme plakları sporcular tarafından izlenebilir;

d) Tüm sporcuların, antrenörlerin ve Takım Görevlilerinin, Trap makine ayarları Jüri tarafından incelenip onaylandıktan sonra, trap çukuruna girmeleri kesinlikle yasaklanmıştır (bkz. Kural 9.3)

9.8.4 TRAP GENEL KURALLARI

9.8.4.1 Gayri Nizami Plak Atılması

Ayarlarının dışında bir açı izleyen, farklı yükseklikten giden ya da farklı bir mesafede uçan plak gayri nizami plak sayılır.

9.8.4.2 Plak Reddi

Bir sporcu aşağıdaki durumlarda plağı reddedebilir:

- Plağı ister istemez plak çıkmadı ise;
- Sporcu gözle görünür şekilde rahatsız edildi ise; veya
- Hakem plağın gayri nizami olduğunu kabul ederse.

Sporcunun itiraz prosedürü - Plağı reddetmek isteyen bir sporcu, derhal tüfeğini açıp bir kolunu kaldırmak zorundadır. Sonrasında Hakem kararını verir.

9.8.4.3 "GEÇERSİZ Plak" (NO TARGET)

Aşağıdaki kurallara göre fırlatılmayan bir plak "GEÇERSİZ" sayılır;

- Plağın "GEÇERSİZ" olup olmadığına karar vermek her zaman Hakem'in sorumluluğundadır;
- Hakem tarafından "GEÇERSİZ" olarak karar verilen bir plak, aynı makineden atılarak tekrarlanmak zorundadır (vuruş veya manke olması fark etmez). Sporcu aynı gruptan ancak farklı makineden atılmış olduğunu düşünse bile, itiraz hakkına sahip değildir; ve
- Hakem, sporcu atışını yapmadan önce "GEÇERSİZ" plak olduğunu bildirmeye çalışmalıdır. Ancak, eğer Hakem ateş edilirken ya da edildikten hemen sonra plağı "GEÇERSİZ" olarak bildirmiş ise; Hakemin kararı geçerlidir ve VURUŞ veya MANKE olduğuna bakılmaksızın plak tekrarlanır.

9.8.4.4 Aşağıdaki durumlarda, sporcu atışını yapmış olsa bile, plak "GEÇERSİZ" olarak ilan edilmelidir:

- Kırık ya da gayri nizami bir plak çıkışında;
- Resmi antrenman ve müsabakalarda kullanılan standart plaklardan belirgin olarak farklı bir renkte plak çıkarsa;
- İki (2) plak birden fırlatıldığında;
- Farklı bir grup makineden plak fırlatılmış ise;
- Sporcu sırası olmadan atış yapmış ise;
- Bir başka sporcu aynı plağa atış yapmış ise;
- Hakem, sporcunun plağı istedikten sonra, herhangi bir dış etkenden ötürü rahatsız edildiğine kanaat getirmiş ise;
- Hakem, seride sporcunun yanlış ayak pozisyonu ile ilk kural ihlali yaptığını fark eder ise;

i) Hakem, zaman sınırlamasının ilk kural ihlalini fark ederse

j) Hakem, bir nedenden dolayı plağın vuruş olup olmadığına karar veremez ise (Budurumlarda, Hakem kararını ilan etmeden önce, yardımcı hakemlere danışmalıdır);

k) Sporcu plağı istemeden evvel, istem dışı atış yapar ve ikinci atışı ile çıkan plağa atış ederse, sonucu kaydedilmelidir. Aynı zamanda sporcu uyarılmalı ve aynı durum bir seride ikinci veya daha fazla tekrar ederse atış "MANKE" olarak deklere edilir.

l) Sporcu, ilk atışında plağı kaçıırıp, ikinci atışında tüfek ya da fişekten dolayı kabul edilir bir arıza yaşıyorsa; Bu durumda, plak tekrarlanmak zorundadır; ilk atışı vuramamalı ve sadece ikinci atış ile plak vurulmalıdır. Eğer plak ilk atışla vurulursa, plak "MANKE" (LOST) ilan edilir.

9.8.4.5 Aşağıdaki durumlarda, eğer sporcu henüz ateş etmemiş ise, plak "GEÇERSİZ" ilan edilmek zorundadır:

a) Sporcu istemeden plak fırlatılmış ise;

b) Sporcu istediğinde plak hemen çıkmamış ise (nota bakınız);

c) Plağın gayri nizami uçuşu söz konusu ise (nota bakınız);

d) Tüfek veya fişekte kabul edilir bir arıza baş gösterdi ise;

e) Kabul edilir bir tüfek veya fişek arızasından dolayı sporcu ilk atışını yapamaz ve ikinci atışı da bilerek yapmazsa; ikinci atışı yaparsa atışın sonucu kaydolmak zorundadır

NOT: Sporcu atışı yapmadan önce veya hemen sonrasında, Hakem "GEÇERSİZ" plak bildiriminde bulunmamış ve atış yapılmış ise sadece çabuk çıkış (quick pull), yavaş çıkış (slow pull), farklı yönde çıkış iddiasına dayanan geçersiz plak itirazına izin verilmez. Eğer atış yapılmış ise sonucu kayda geçer.

9.8.4.6 Aşağıdaki durumlarda plak "MANKE" (LOST) olarak ilan edilir;

a) Plak uçuşu sırasında vurulmadı ise;

b) Belirgin bir parça kopmadan sadece toz çıkar ise;

c) Sporcu, izin verilmiş bir neden olmadan, istemiş olduğu nizami plağa ateş etmez ise;

d) Tüfek ya da fişek arızası durumunda, Hakem tüfeği incelemeyen önce sporcu tüfeğini açar ya da emniyet düğmesine dokunursa;

e) Sporcu, aynı seri içinde üçüncü ve daha fazla tüfek ya da fişek arızası yaşıyor ise;

f) İlk atışı manke olup; ikinci fişegini koymadığı için, ya da yarı otomatik tüfeğin şarjörünün stop düğmesini açmadığı için veya ilk atışını atarken tepme gücüyle emniyet düğmesi emniyet durumuna geçtiği için ikinci atışını yapamaz ise;

g) Sporcu, emniyetini kapalı tuttuğu ya da fişek koymayı unuttuğu için atamadı ise;

h) Sporcu, izin verilen zaman sınırını aştığı ve önceki herhangi bir seride bu konuda bir kez uyarı (Sarı Kart) almış ise; (kural 9.16.3.)

i) Sporcu, ayak pozisyonu kuralını ihlal etmiş ve önceki herhangi bir seride bu konuda bir kez uyarı (Sarı Kart) almış ise (kural 9.16.3.)

9.9 DOUBLE TRAP MÜSABAKA KURALLARI

9.9.1 Bir Double Trap Serisi İcrası

a) Serideki her bir sporcu, yanında bir seriyi tamamlamak üzere yeterli mühimmat ve gerekli ekipmanı tam olarak, skor tablosundaki listelemeye göre, atış istasyonunda yerini almalıdır.

b) Altıncı sporcu, birinci istasyonun arkasındaki işaretli yerde (6. İstasyonda) beklemeli ve ilk sporcu nizami çift atışını tamamlayıp sonucu kesinleşince birinci istasyona geçmeye hazır olmalıdır; ve

c) Hakem ilk hazırlıkların tamamlandığına emin olmalı (isimler, numaralar, Yardımcı Hakemler, plakların görülmesi, deneme atışları vs) ve "BAŞLA" (START) komutunu vermelidir.

9.9.2 Metod

a) İlk sporcu atışa hazır olduğu zaman, silahını kaldırıp omzuna yerleştirmeli ve açık bir şekilde çift (double) atışını istemeli, sonrasında derhal, Çift (Double) plak fırlatılmalıdır;

b) Atışlarının sonucu belirlendiği anda ikinci sporcu da aynı atışı gerçekleştirir ve bu sistem üçüncü ve diğer atıcılar tarafından sırasıyla tekrar edilir;

c) İlk sporcu kurallara uygun olarak çift atışını gerçekleştirdikten sonra, 2. İstasyondaki sporcu normal double atışı yapar yapmaz onun yerine geçmeye hazırlanır. Serideki diğer sporcular da, sırası ile soldan sağa benzer şekilde istasyonlarını değiştirerek ilerler;

d) Bütün seri, sporcuların her biri gerekli sayıda çift plak atışlarını tamamlayıncaya kadar sürer;

e) Seri başladığı andan itibaren bir sporcu, ancak bir önceki sporcu atışını bitirdiği zaman tüfeğini kapatabilir;

f) 5. İstasyonda atış yapan bir sporcu haricindeki sporcular, sağındaki istasyonda atış yapan sporcu atışını tamamlayıp sonucu kesinleşmeden bulunduğu istasyondan ayrılamaz. 5. İstasyonda atış yapan sporcu atışını tamamlayıp, sıradaki sporcuları rahatsız etmemeye özen göstererek, derhal 6. İstasyona doğru hareket eder;

g) İstasyonlar arası geçişlerde tüm tüfekler AÇIK ve BOŞ olarak taşınmalıdır .

h)Tüfeğini atış istasyonundan ayrılmadan önce dolduran veya herhangi bir istasyon arasında tüfeğini dolu olarak taşıyan sporcuya ilk Uyarı (Sarı Kart) verilmelidir; müsabakada tekrarlanması halinde Diskalifiye (Kırmızı Kart) ile sonuçlanacaktır

i) 6. istasyonda tüfeğini dolduran sporcuya ilk olarak UYARI (Sarı Kart) verilir, müsabakada tekrarlanması halinde DİSKALİFİYE ile sonuçlanacaktır

j) Atışını tamamlayıp bir istasyondan diğerine ilerleyen hiçbir sporcu, diğer sporcuları veya yarışma görevlilerini rahatsız etmeyecektir.

9.9.3 Hazırlanma Süresi Sınırlaması

- a) Bir önceki sporcu atışını kurallara uygun olarak tamamladıktan veya Hakem “BAŞLA” komutu verdikten sonra oniki (12) saniye içinde sıradaki sporcu pozisyonunu almalı, tüfeğini kapatmalı ve çift plağını istemelidir.
- b) Bu zaman sınırlandırmasına uyulmadığı durumlarda, kurallar çerçevesinde cezalar uygulanır.
- c) Bir seri içinde 5 veya daha az sporcu var ise, 5’inci istasyondan 1’inci istasyona ulaşacak olan sporcuya yeterli ilave zaman tanınmalıdır.
- d) Hazırlanma süresi Hakem tarafından kontrol edilir.

9.9.4 Kesintiye Uğrama

Herhangi bir sporcunun sebep olmadığı teknik bir arıza nedeni ile beş (5) dakikanın üzerinde müsabakaya ara verilir ise, devam etmeden önce, sporcuların her şemadan bir (1) nizami çift plak görmesine izin verilir.

9.9.5 Plak Mesafeleri, Açıları ve Yükselteleri

Double Trap Ayar Tablosu

Her plak fırlatma makinesi, her müsabaka günü başlamadan önce aşağıdaki tabloya göre ayarlanmalıdır:

Ayar	Trap No	Açı Dereceleri	10 mt.de yükseklik (+/-0.1m)	Mesafe (+/-1m)
A	7 (1)	5 Sol	3.00 m	55 Mt. (Trap çukurunun çatısının ön kısmından ölçülerek)
	8 (2)	0	3.50 m	
B	8 (2)	0	3.50 m	
	9 (3)	5 Sağ	3.00 m	
C	7 (1)	5 Sol	3.00 m	
	9 (3)	5 Sağ	3.00 m	

Not:

Açılar bir (1) derecelik tolerans ile ayarlanır. Plak dağılımı rastgele olmalıdır, ancak her sporcu her serinin her istasyonunda 1 A şeması, 1 B şeması ve 1 C şeması çift plağına atabilmelidir

9.9.6 Jüri Kontrolü

Her poligon, her gün yarışma başlamadan önce ayarlanmalıdır. Bu ayarlar, Jüri tarafından incelenir, onaylanır ve mühürlenir.

9.9.6.1 Deneme Plakları

- a) Her yarışma günü, makine ayarları yapıp Jüri tarafından onaylandıktan sonra, müsabakanın ilk serisi başlamadan önce, A, B ve C şemalarının her birinden bir (1) nizami çift plak deneme olarak fırlatılır;
- b) Deneme plakları sporcular tarafından izlenebilir;
- c) Tüm sporcuların, antrenörlerin ve Takım Görevlilerinin, Trap makine ayarları Jüri tarafından incelenip onaylandıktan sonra, trap çukuruna girmeleri yasaktır (bkz. 9.3)

d) Müsabaka esnasında, planlı bir aradan sonra; seri atışları başlamadan önce, A, B ve C şemalarının her birinden bir (1) nizami çift plak deneme olarak fırlatılır.

9.9.7 Double Trap Genel Kuralları

9.9.7.1 Gayri Nizami Uçuş Yolu

Ayarlarının dışında bir açı izleyen, farklı yükseklikten giden ya da farklı bir mesafede uçan plak gayri nizami plak sayılır.

9.9.7.2 Çift Plak Reddi

Bir sporcu aşağıdaki durumlarda çift plağı reddedebilir;

a) Sporcu Çift Plağı istediğinde, plak hemen fırlatılmaz ise;

b) Hakem, çift plağı istedikten sonra harici bir nedenle sporcunun gözle görünür şekilde rahatsız edildiğini onaylarsa,

c) Hakem plaklardan birinin gayri nizami olduğunu kabul ederseSporcunun İzleyeceği Prosedür - Plağı reddeden bir sporcu, derhal tüfeğini açıp bir kolunu kaldırmak sureti ile bunu belirtmelidir. Sonrasında Hakem kararını vermelidir.

9.9.7.3 “GEÇERSİZ” Çift Plak (“NO TARGET” Double)

Aşağıdaki kurallara göre fırlatılmayan herhangi bir plak veya çift plak “GEÇERSİZ” sayılır;

a) Plağın “GEÇERSİZ” olup olmadığına karar vermek her zaman Hakem’ in sorumluluğundadır;

b) Hakem tarafından “GEÇERSİZ” ilan edilen plaklar, vuruş veya manke olması gözetilmeksizin aynı fırlatıcıdan atılarak tekrarlanır; ve,

c) Hakem, sporcu atışını yapmadan önce “GEÇERSİZ” olduğunu bildirmeye çalışmalıdır. Ancak, eğer Hakem ateş edilirken veya edildikten sonra “GEÇERSİZ” plağı bildirebilmiş ise; Hakemin kararı geçerlidir ve vuruş olduğuna bakılmaksızın plaklar tekrarlanır.

9.9.7.4 Aşağıdaki durumlarda, sporcu atışını yapmış olsa bile, plak “**GEÇERSİZ**” olarak ilan edilmelidir:

a) Kırık ya da gayri nizami bir plak fırlatıldığında;

b) Müsabaka öncesi antrenman ve müsabakada kullanılan nizami plaklardan belirgin farklı bir renkte plak fırlatıldığında;

c) Sadece bir (1) plak fırlatıldığında;

d) Her iki plak da eş zamanlı fırlatılmadıysa;

e) Plaklar çarpıştırsa;

f) Bir plaktan çıkan parça diğerini kırar ise;

- g) İlk atış her iki plağı da kırar ise;
- h) Sporcu sırası olmadan atış yapmış ise;
- i) Bir başka sporcu plaklara atış yapmış ise;
- j) Her iki atış da aynı anda yapılmış ise (bkz. Kural 9.12.1.1 – İzin Verilen Arıza Sayısı);
- k) Hakem, sporcunun plak istedikten sonra herhangi bir dış etkenden ötürü rahatsız edildiğine kanaat getirmiş ise;
- l) Hakem, seride sporcunun yanlış ayak pozisyonu ile ilk kez bir kural ihlali yaptığını fark eder ise;
- m) Hakem, zaman süresinin aşılmasının ilk kural ihlali fark ederse;
- n) Hakem, bir nedenden dolayı plaklardan birinin VURUŞ olup olmadığına karar veremez ise (Bu durumlarda, Hakem kararını ilan etmeden önce, yardımcı hakemlere danışmalıdır)
- o) Sporcunun, ilk atışında plağı kaçıırıp, ikinci atışında tüfek ya da fişekten dolayı kabul edilir bir arıza yaşamaması durumunda; ilk atışı vuramamış yani “MANKE” sayılır ve sadece ikinci atışın sonucunu belirlemek üzere çift plak tekrarlanmalıdır.

9.9.7.5 Aşağıdaki durumlarda, eğer sporcu henüz ateş etmemiş ise, plaklar “**GEÇERSİZ**” ilan edilmek zorundadır;

- a) Sporcu istemeden plaklar fırlatılmış ise;
- b) Sporcu istediğinde plaklar hemen bırakılmamış ise (nota bakınız);
- c) Plaklardan birinin gayri nizami uçuşu söz konusu ise (nota bakınız);
- d) Tüfek veya fişekte kabul edilir bir arıza baş gösterdi ise;
- e) Kabul edilir bir tüfek veya fişek arızasından sporcu ilk atışını yapamaz ve ikinci atışı da bilerek yapmazsa; İkinci atış yapılmış olsa bile, her iki atışın sonucunun belirlenmesi için çift atış tekrarlanmalıdır.

NOT: Sporcu atışı yapmadan önce veya hemen sonrasında, Hakem “**GEÇERSİZ**” plak bildiriminde bulunmamış, ve atış yapılmış ise sadece çabuk çıkış (quick pull), yavaş çıkış (slow pull), farklı yönde çıkış iddiasına dayanan geçersiz plak itirazına izin verilmez. Eğer atış yapılmış ise sonucu kayda geçer.

9.9.7.6 Aşağıdaki durumlarda plak “**MANKE**” olarak ilan edilir:

- a) Uçuşu sırasında VURUŞ olmadı ise;
- b) Belirgin bir parça kopmadan sadece “toz” çıkar ise;
- c) Sporcu, izin verilmiş bir neden olmadan, istemiş olduğu nizami plaklara ateş etmez ise atışları “**MANKE**” olarak bildirilmelidir;
- d) Bir sporcu, hiçbir geçerli nedeni olmadan, ikinci atışını yapmaz ise; ilk atışı sonucu kaydolur, ikinci plağına ise “**MANKE**” verilir;

e) İlk atışı manke olup ikinci atışını; ikinci fişğini koymadığı için, ya da yarı otomatik tüfeğin şarjörünün stop düğmesini açmadığı için veya ilk atışını atarken tepme gücüyle emniyet düğmesi emniyet durumuna geçtiği için atışını yapamadı ise atış sonucu "MANKE" "MANKE" olarak kaydedilir;

f) Sporcu, emniyetini kapalı tuttuğu ya da fişek koymayı unuttuğu için atış yapamadı ise atış sonucu "MANKE" "MANKE" olarak kaydedilir;

g) Sporcu, izin verilen zaman sınırını aştığı ve aynı müsabakada bu konuda daha önce bir kez uyarı (Sarı Kart) almış ise plak atışları "MANKE" "MANKE" olarak kaydedilmelidir (9.16.4);

h) Sporcu, ayak pozisyonu kuralını ihlal etmiş ve aynı müsabakada bu konuda daha önce bir kez uyarı (Sarı Kart) almış ise atışları "MANKE" "MANKE" olarak kaydedilir (9.16.4)

9.9.7.7 Arıza Durumundaki Sonuç

a) Sporcu, ilk atışını yaptıktan sonra, kabul edilir bir arızadan dolayı ikinci atışını yapamaz ise; ilk atışının sonucu kaydolur ancak ikincisinin sonucunu görmek için çift atış tekrarlanır;

b) Tüfek ya da fişek arızası durumunda, ilk atışını yapamadan ve Hakem tüfeği incelemenden önce tüfeğini açar ya da emniyet düğmesine dokunursa plakları "MANKE" ve "MANKE" olarak sayılır;

c) Tüfek ya da fişek arızası durumunda, ilk atışını yapıp ikincisini yapamadan ve Hakem tüfeği incelemenden önce tüfeğini açar ya da emniyet düğmesine dokunursa; ilk plağı atışının durumuna göre kaydolur, ikinci plağı "MANKE" olarak sayılır;

d) Sporcu daha ilk atışında, aynı seri içinde üç veya daha çok tüfek ya da fişek arızasına maruz kaldı ise, plakları "MANKE" ve "MANKE" olarak sayılır;

e) Sporcu ikinci atışında, aynı seri içinde üç veya daha çok tüfek ya da fişek arızasına maruz kalırsa, ilk plağı atışının durumuna göre kaydedilir ve ikincisi "MANKE" olarak sayılır

9.9.7.8 İstem Dışı Ateşleme Durumuna Göre Sonuç

a) Sporcu plak istemeden önce istem dışı ateş etti ise, Hakem "GEÇERSİZ" plak sayar ve sporcuyu uyarır; ancak bu durum aynı seri içinde ikinci ve daha fazla defa tekrarlanır ise, her iki plak da "MANKE" olarak kayda geçer;

b) Sporcu plak istedikten sonra, ancak plaklar çıkmadan önce istem dışı ateş edip ikincisine de atış yaparsa; ilk plak "MANKE" olarak kaydedilip, ikinci plak atışının sonucuna göre kayda geçer. Ancak, her sporcuya böyle bir olayın aynı seri içinde olmasına bir (1) kez izin verilir, ikinci ve daha fazla kez olur ise her iki plak da "MANKE" olarak ilan edilir;

c) Sporcu plak istedikten sonra ancak plaklar çıkmadan önce istem dışı ateş edip ikincisine atış yapmaz ise; ilk plak "MANKE" olarak kaydedilip, ikinci plak atışının sonucunu belirlemek üzere çift atış tekrarlanır; veya Ancak, her sporcuya böyle bir olayın aynı seri içinde olmasına bir (1) kez izin verilir, ikinci ve daha fazla kez olur ise her iki plak da "MANKE" olarak ilan edilir.

9.9.7.9 Yere ateş etmek

Yere ateş eden sporcu bir UYARI (Sarı Kart) alır. Aynı seri içinde tekrar ederse, plak vuruş olsa bile her iki plağı da "MANKE" olarak ilan edilir

9.10 SKEET MÜSABAKA KURALLARI

9.10.1 Bir Skeet Serisinin İcrası

Bir seri içinde atış yapacak olan tüm sporcular, yanlarına yeterli miktarda fişek ve seriyi tamamlamak için gerekli tüm ekipman ile birlikte birinci istasyonun yanında toplanırlar. Hakem seriyi yönetmek üzere kontrolleri yapar (isimler, numaralar, yardımcı hakemler, deneme atışları, plak kontrolleri vs.) ve "BAŞLA" (START) komutunu verir.

9.10.1.1 Metod

"BAŞLA" (START) komutu verildikten sonra

a) İlk sporcu 1.istasyona girip tüfeğine yalnızca bir adet fişek koyup "HAZIR" (READY) pozisyonuna geçer ve açık bir şekilde seslendiğinde, sıfır ile üç saniye arasında rastgele bir zamanda yüksek kuleden nizami bir plak atılır.

Not: Eğer bir elektronik mikrofon sistemi kullanılıyorsa, 0.2 ile 3.0 saniye arasında rastgele bir gecikme uygulayacak şekilde kurulmalıdır.

b) İlk atışın sonucunun belirlenmesinin hemen akabinde, ilk sporcu istasyondan çıkmadan, tüfeğine iki fişek doldurup HAZIR (READY) pozisyonunu alır, plak isteyip nizami çift plağın atışını yapar;

c) Her iki atışının da sonucu belirlenince sporcu istasyondan ayrılır;

d) Bir numaralı istasyonda, ikinci sporcu aynısını yapar, onu üçüncü sporcu ve diğerleri izler ve diğer tüm seri sporcuları aynı düzende atışlarını tamamlar;

e) Sonra, ilk sporcu iki numaralı istasyona gidip gereken sayıda plak atışını tamamlar. Onu takiben tüm sporcular sırası ile iki nolu istasyondaki atışlarını tamamlarlar;

f) Bu rotasyon, gereken bütün istasyonlarda tüm sporcular tarafından atışlar tamamlanana kadar devam eder;

g) Hiçbir sporcu, sırası gelmeden, hakem izni olmadan ya da önündeki sporcu atışını bitirip çıkmadan istasyona giremez;

h) Bir istasyonda atış yapmış olan hiçbir sporcu serideki tüm sporcular atışlarını tamamlamadan; veya görevliler ve diğer sporcuları rahatsız edecek şekilde bir sonraki istasyona geçemez

9.10.2 Müsabaka Prosedürü

9.10.2.1 Hazırlanma Süresi Sınırlamaları

Sporcular aşağıdaki zaman sınırlamalarına göre plaklarını isterler ve atışlarını yaparlar:

- a) Hakem “BAŞLA” (START) komutu verdikten sonra veya bir önceki sporcu istasyondan ayrıldıktan sonra, sonraki sporcu on (10) saniye içinde istasyona girer;
- b) Sporcu iki ayağı da istasyon sınırları içinde olacak şekilde ayakta yerini alır, tüfeğini doldurur, HAZIR (READY) pozisyonuna geçer, o istasyonda gereken sıra ile plaklarını ister,
- c) Sporcu en kısa süre içerisinde bir sonraki tek ya da çift plağını, atış yapmak üzere ister;
- d) Gerek Sıralama Serilerinde, gerekse Final Serilerinde sporcu istasyona girdikten sonra, gereken düzende plakları isteyip atış yapması için azami 30 saniye süre tanınmıştır;
- e) Sıralama serileri esnasında hazırlık süre sınırlamaları Hakem tarafından kontrol edilir. Finaller öncesi baraj atışlarında ve Finaller sırasında ise atanmış olan Hakem tarafından kontrol edilen elektronik zamanlama cihazı tarafından yönetilir .

9.10.2.2 Sıralama Serilerinde Plak Atış Sırası

Her plağa sadece bir (1) atış yapılabilir

İSTASYON	PLAK	SIRA
1	Tek	Yüksek
	Çift	Yüksek-Alçak
2	Tek	Yüksek
	Çift	Yüksek-Alçak
3	Tek	Yüksek
	Çift	Yüksek-Alçak
4	Tek	Yüksek
	Tek	Alçak
5	Tek	Alçak
	Çift	Alçak-Yüksek
6	Tek	Alçak
	Çift	Alçak-Yüksek
7	Çift	Alçak-Yüksek
	Çift	Yüksek-Alçak
4	Çift	Alçak-Yüksek
	Çift	Yüksek-Alçak
8	Tek	Yüksek
	Tek	Alçak

9.10.2.3 Sekizinci İstasyona Özel Prosedürler

Seri sporcuları 8. istasyona gelince, 8. İstasyondan yaklaşık beş (5) metre geride bekleyen Hakemin arkasında atış sıralarına göre ve 8. İstasyon merkezinden 4. İstasyon merkezine doğru uzanan hayali bir çizgi üzerinde bir sıra oluştururlar. Hakemin “BAŞLA” (START) komutuyla sırası gelen her sporcu:

- a) Yüksek Kule plağı için yerini alır;
- b) Tüfeğine sadece bir (1) fişek doldurur;

- c) HAZIR (READY) pozisyonuna geçer;
- d) Plak ister; ve
- e) Yüksek Kuleden atılan plağa atışını yapar.

Daha sonra saat yönünde döner (sağa, plakların uçuş hattı tarafına doğru):

- f) Alçak Kule plağı için yerini alır;
- g) Tüfeğine sadece bir (1) fişek doldurur;
- h) HAZIR (READY) pozisyonuna geçer;
- i) Plak ister;
- j) Alçak Kuleden atılan plağa atışını yapar; ve
- k) Son atışın sonucu da belirlenince, sporcu istasyondan ayrılıp atışını bekleyen sporcuların sırasının sonuna gidip onların atışlarını bitirmesini bekler. Atışını tamamlayan her sporcu aynı bekleme düzenini uygular.

9.10.2.4. Fişek Doldurma Sırası

- a) 8. İstasyonda hem yüksek kule hem de alçak kule plakları için tüfeğe sadece bir (1) fişek doldurulur;
- b) İki (2) tek plağa atış yapılacak olan 4. istasyonda, ilk tek plağı istemedenden önce (2) iki fişek doldurulur;
- c) İki (2) tek plağın atılması gereken dördüncü istasyonda, eğer sporcu ikinci namluyu doldurmayı unutursa; ilk atışı istedikten ve/veya buna atış yaptıktan sonra tüfeğini açıp kolunu kaldırıp hakemden tüfeğini doldurmak için izin istese de plak "MANKE" (LOST) olarak kabul edilir;
- d) Atışa ara verilme durumunda, tüfek derhal kırılır ve fişekler boşaltılır;
- e) Hiçbir sporcu, tüfeğini kırıp boşaltmadan, arkasını dönüp istasyondan çıkamaz.

9.10.2.5 Deneme Plakları

Seri atıcıları, hem yüksek kuleden hem de alçak kuleden birer nizami plak fırlatılışını aşağıdaki durumlarda görebilirler:

- a) 1.istasyonda, her müsabaka günü ilk seri başlamadan hemen önce;
- b) Sporcular, Hakem plağı "GEÇERSİZ" (NO TARGET) saymış ise, atış yapılmadığı sürece, her geçersiz tek veya çift plak için bir (1) tek/çift nizami plak daha isteyebilir.
- c) Sporcunun hatası olmayan bir teknik arıza nedeni ile atışa beş (5) dakikadan daha uzun bir süre ara verilirse, müsabaka başlamadan önce seri sporcularına, her kuleden birer (1) adet plak atışı gösterilir.

9.10.2.6 Poligonlarda Nişan Alma

Yüzleme ve Nişan talimleri:

- a) Hakem "BAŞLA" (START) komutunu verdikten sonra, sadece İstasyon No:1'de yapılabilir. Sporcu (belirlenen zaman sınırlaması içinde) tüfeğini doldurduktan sonra ve atıştan evvel tüfeğini omuzlayarak birkaç saniye için hem tek hem de çift plaklar için nişan talimi yapabilir;
- b) Sporcu, sonrasında plağı/plakları istemeden önce "HAZIR" (READY) pozisyonunu alır; ve
- c) Serinin başlamasından önce bir sporcu hiç bir başka istasyonda tüfekli ya da tüfeksiz olarak yüzleme ve nişan talimi yapamaz,
- d) Ancak seri esnasında atış yapmayan sporcular, diğer sporcuları ve Hakemi rahatsız etmeden, başka bir sporcunun atışı esnasında elleriyle hedef takibi yapabilirler.

9.10.3 Plak Mesafeleri ve Yükseklikleri

- a) Skeet Plak fırlatma makineleri, müsabaka başlangıcı öncesi kurallara uygun olarak ayarlanır (Plaklar 1inci ve 7inci istasyonların arkasında kulelerin ön yüzlerinden sakın hava şartlarında 68 metre (+/-1 m) mesafede olacak şekilde). Her müsabaka günü, ayarlar Jüri tarafından incelenir, onaylanır ve mühürlenir.
- b) Tüm sporcular, antrenörler ve takım görevlileri, Jüri skeet ayarlarını inceleyip, onayladıktan sonra Skeet kulelerine giremezler (bkz.9.3)
- c) Kullanılan poligon sayısına bağlı olarak, seriler Jüri gözetiminde yarışmanın başlamasından önce, mümkün olduğunca her poligona, serilerin eşit şekilde atış yapmasını sağlayacak şekilde planlanmalıdır.

9.10.3.1 Gayri Nizami Uçuş Yolu

Belirlenen açı, yükseklik ve mesafe haricindeki bir yoldan uçan her plak gayri nizami kabul edilir. Bir plak , mesafeyi geçmemesi durumunda da açı ve yükseklik haricinde ise düzensiz kabul edilmelidir.

9.10.4 Hazır Pozisyonu

Sporcu, plağı istemesi ile plağın çıkışı arasındaki süre zarfında aşağıdaki şekilde HAZIR pozisyonunda bekler:

- Her iki ayak tamamı ile atış istasyonu sınırları içinde;
- Tüfeği iki eliyle kavramış;
- Tüfek kundağı vücutla temas halinde; ve
- Tüfek kundağının ucu, doğru yerde duran Hakem tarafından rahatlıkla görülecek şekilde, ISSF işaret bandının üzerinde veya altında.



9.10.4.1 İşaret Bandı

Tüfeklerin pozisyonunu kontrol etmekte Hakeme yardımcı olmak için ISSF Resmi İşaret Bandı atış yeleğine (dış giysiye) kalıcı olarak takılır.

9.10.4.2 ISSF Resmi İşaret Bandı özellikleri:

- 250 mm uzunluğunda, 30 mm genişliğinde, sarı renkli üzerinde ISSF logosu taşıyan ; ve
- Atış yeleğinin uygun tarafına kalıcı olarak sabitlenmiş olmalıdır.

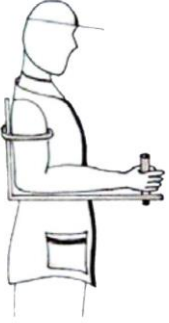
9.10.4.3 İşaret Bandı Kontrolü

a) Sporcular aşağıdaki 9.10.4.4 kuralında belirtildiği üzere işaret bandının doğru şekilde yerleştirilmesinden sorumludur. Jüri, müsabaka öncesi antrenman gününden başlamak üzere, arzu eden sporcuların bantlarını müsabaka öncesi kontrol etmek üzere bir kontrol servisi organize eder.

b)ISSF kurallarına uyulmasını sağlamak üzere Jüri müsabaka sırasında rastgele kontroller yapar ve bu kontroller sırasında kuralları ihlal etmiş olan sporcu diskalifiye edilir (bkz. Kural 9.16.5.1)

9.10.4.4 İşaret bandı yerinin doğruluğu aşağıdaki şekilde kontrol edilir:

- a) Atış yeleğinin tüm cepleri boş olmalıdır;
- b) Sporcu dik olarak sağ kolunu dik açı pozisyonunda tutarak (sağ elle sporcu) durur; alt kol yatay pozisyonda üst kol dikey pozisyonda olmalıdır. Atış kolunun doğru açı pozisyonu özel bir aksesuar kullanılarak sabitlenir
- c) Jüri Üyesi, işaret bandına yatay bir lazer ışını yansıtarak dirsek ucu ile işaret bandı arasındaki ilişkiyi belirleyecektir.
- d) Nizami olması için, lazer ışını işaret bandının üst yarısında ya da daha yukarısında olmalıdır.
- e) Daha sonra işaret bandının her iki ucuna birer ISSF mühürü yerleştirilmelidir.
- f) Gayri nizami bantların düzeltilmesi istenir ve sporcunun yarışmasına izin verilmeden önce tekrar kontrole tabidir.
- g) Atış yelekleri, üzerinde yeleğin oturmasını sağlamak için ayarlanabilir herhangi parça (bant, çekilebilir lastik, elastik bant vs) olacak şekilde üretilemezler.



9.10.5 GENEL KURALLAR

9.10.5.1 Plak Reddi

Bir sporcu aşağıdaki durumlarda plağı reddedebilir:

- a) Plak uygun zamanda fırlatılmamış ise;
- b) Bir "ÇİFT" ("DOUBLE") plak atışında her iki plak eşzamanlı fırlatılmadı ise;
- c) Hakem sporcunun plakları istedikten sonra harici bir nedenle görünür şekilde rahatsız edildiğini onaylarsa,
- d) Hakem, plağın yanlış yol izlediğinden dolayı gayri nizami olduğuna kanaat getirir ise. Sporcunun izleyeceği Prosedür

Plağı reddeden bir sporcu, tüfeğini açıp kolunu kaldırarak bunu belirtmelidir. Sonrasında Hakem kararını bildirir.

9.10.5.2 "GEÇERSİZ PLAK" (NO TARGET)

- a) Aşağıdaki kurallara göre fırlatılmamış olan bir plak "GEÇERSİZ PLAK"(NO TARGET)'tır;
- b) Bir plağın "GEÇERSİZ PLAK" ("NO TARGET") olduğu kararının verilmesi her zaman Hakemin sorumluluğudur;
- c) Hakem tarafından "GEÇERSİZ PLAK" ("NO TARGET") olarak bildirilen bir plak, vurulup vurulmadığı sonucuna bakılmaksızın tekrar edilir;
- d) Hakem plağın "GEÇERSİZ PLAK" (NO TARGET) olduğunu sporcu atışını yapmadan önce bildirmeye çalışmalıdır. Bununla birlikte, Hakemin "GEÇERSİZ PLAK" (NO TARGET) deyişi atış anında ya da atıştan hemen sonra gerçekleşse bile, Hakem kararı geçerlidir ve bu durumda plak veya plaklar "VURUŞ" olup olmadığı sonucuna bakılmaksızın tekrar edilir.

9.10.5.3 Sporcu atışını yapmış olsa bile, aşağıdaki durumlarda "GEÇERSİZ PLAK" ya da " GEÇERSİZ PLAKLAR" (NO TARGET(s))

- a) "KIRIK" plak çıktığında;
- b) Yarışma öncesi antrenman ve müsabakada kullanılan nizami plaklardan tamamen farklı renkte plak fırlatılmış ise;
- c) "Tek" atış durumunda iki (2) plak fırlatılmış ise;
- d) Yanlış kuleden plak fırlatılmış ise
- e) Sporcunun "HAZIR" (READY) pozisyonu hatalı ve aynı seride daha önce bu konuda uyarı almamış ise;
- f) Hakem sporcunun ilk kez zaman aşımı ihlalini belirlediğinde;
- g) Hakem, sporcunun aynı seri içinde ilk ayak hatasını belirlediğinde;
- h) Hakem, sporcunun plak istedikten sonra herhangi bir dış etkenden açık olarak rahatsız edildiğine kanaat getirirse;
- i) Herhangi bir sebepten dolayı Hakem, plağın "VURUŞ, "MANKE" ya da "GEÇERSİZ PLAK" olduğuna karar veremez ise; bu durumda son kararını açıklamadan önce yardımcı hakemlere danışmalıdır.
- j) Sporcu, kabul edilir bir tüfek ya da fişek arızası yaşıyorsa
- k) Sporcu plak istemeden önce istemsiz bir atış yaparsa, Hakem sporcuu uyarır, ancak bu durum aynı seride ikinci kez veya daha fazla tekrarlanırsa plak(lar) "MANKE" ilan edilir.

9.10.5.4 Sporcu atışını YAPMADAN önce, aşağıdaki durumlardan birinin oluşması durumunda "GEÇERSİZ PLAK" (NO TARGET) kararı verilir:

- a) Plak, sporcunun istemesinden önce çıkarsa;
- b) Plak üç (3) saniyelik süre aşıldıktan sonra fırlatıldı ise;
- c) Plak uçuşu gayri nizami ise;

d) Kabul edilir bir tüfek ya da fişek arızası söz konusu ise

9.10.5.5 “ÇİFT” (“DOUBLE”) atışlarda GEÇERSİZ plaklar için ilave kurallar

Aşağıdaki durumlarda, her iki atışın sonucunu belirlemek için, her iki plak da “GEÇERSİZ” (“NO TARGET”) olarak ilan edilir ve çift atış tekrarlanır:

a) İki plaktan herhangi biri gayri nizami ise (Nota bakınız);

b) “ÇİFT” atışlarda tek plak fırlatılmış ise;

c) İlk atışta her iki plak da kırılır ise (herhangi bir istasyonda, sporcunun böyle bir durumu tekrarlamaya en fazla iki (2) hakkı vardır. Üçüncü kez tekrarlandığında, ilk atış “VURUŞ” ikinci atış ise “MANKE” ilan edilir);

d) Vurulan ilk plağın parçaları diğer plağı kırar ise;

e) Plaklar çarpışır ise;

f) Sporcu, kabul edilir bir tüfek ya da fişek arızası yaşadığından ilk atışını yapamaz ise; veya

g) Her iki atış da eş zamanlı ateşlendi ise

Not: Sporcu atış yapmadan önce, atış esnasında veya hemen atıştan sonra, Hakem “GEÇERSİZ” plak bildiriminde bulunmamış ve atış yapılmış ise; sadece Çabuk Çıkış, Yavaş Çıkış, Farklı Yönde Çıkış şeklinde gayri nizami plak iddiasına izin verilmez. Eğer atış yapılmış ise sonucu kayda geçer.

9.10.5.6 “MANKE” (LOST) Plak

Aşağıdaki durumlarda, plak/lar “MANKE” (LOST) ilan edilir;

a) “VURUŞ” değil ise;

b) Vurulması gereken sınırlar dışında “VURUŞ” gerçekleşti ise;

c) Belirgin bir parça kopmadan sadece toz çıkar ise;

d) Sporcu, geçerli bir neden olmaksızın, istemiş olduğu nizami plağa ateş etmez ise;

e) Sporcu, emniyeti açmadığı ya da tüfeği doldurmadığı için atış yapamadı ise;

f) Tüfek ya da fişek arızası durumunda, Hakem tüfeği incelemenden önce sporcu tüfeğini açar ya da emniyet düğmesine dokunursa;

g) Sporcu, aynı seri içinde üçüncü defa veya daha fazla tüfek ya da fişek arızası yaşıyorsa;

h) Sporcu gayri nizami “HAZIR” (READY) pozisyonu sergiliyorsa ve daha önce aynı müsabakada bu konuda uyarı (SARI KART) aldı ise (kural 9.16.4);

i) Sporcu, ayak pozisyonu kuralını ihlal etmiş ve aynı müsabakada bu konuda bir kez uyarı (SARI KART) almış ise (kural 9.16.4);

j) Sporcu, izin verilen zaman sınırını ihlal etmiş ve aynı müsabakada bu konuda bir kez uyarı (SARI KART) almış ise (kural 9.16.4);

k) Tek atışlarda, sporcu plak istedikten sonra, plak çıkmadan istem dışı ateş etmişse. plak manke ilan edilir. Ayrıca Sporcu uyarı alır (Sarı Kart) ,Aynı serideki ikinci kez veya daha fazla istem dışı atış olduğunda da plak "MANKE" ilan edilir.

9.10.5.7 Çift atışlar için ilave "MANKE (LOST) plak kuralları

Çift plaklar atılırken ilave olarak aşağıdaki kurallar da uygulanmalıdır:

a) Bir sporcu plağı istedikten sonra, geçerli bir neden olmaksızın nizami bir çift atışın ilk atışını yapamaz ise, plakların atış sonucu "MANKE" ve "MANKE" olarak ilan edilir;

b) Bir sporcu plağı istedikten sonra, geçerli bir neden olmaksızın nizami bir çift atışın, ikinci atışını yapmaz ise; ilk plak vuruş durumuna göre kaydedilir, ikinci plak ise " "MANKE" ilan edilir;

c) Sporcu, ilk plağı kaçıırır ve ilk fişegi ile yanlışlıkla ikinci plağı (ters plağı) vurursa; İlk plak "MANKE" ilan edilip, sadece ikinci plağın sonucunu belirlemek için çift atış tekrar edilir. Sporcu tekrarlanan çift atışlarda her zaman her iki plağa da atış yapmak zorundadır;

d) Plak istendikten sonra ama belirmeden önce, sporcu istem dışı atış yaparsa; ilk plak "MANKE" ilan edilip, sadece ikinci plağın sonucunu almak için çift atış tekrar edilir. Sporcu tekrarlanan çift atışta her iki plağa da atış yapmak zorunluluğundadır. Aynı serideki ikinci ve müteakip istem dışı atışlarda plaklar "MANKE" ve "MANKE olarak ilan edilir ve Hakem "UYARI" (Sarı Kart) verir;

e) Bir çift atışta, sporcu ilk plağı kaçıırır ve kabul edilir bir nedenden dolayı meydana gelen bir arıza yüzünden ikinci plağa atış yapamazsa; ilk plak "MANKE" ilan edilip, sadece ikinci plağın sonucunu belirlemek için çift atış tekrar edilir. Sporcu, tekrarlanan çift atışta her iki plağa da atış yapmalıdır; veya

f) Bir çift atışta, sporcu ilk plağı vurursa ve kabul edilir bir nedenden dolayı meydana gelen bir arıza yüzünden ikinci plağa atış yapamazsa; ilk plak "VURUŞ" ilan edilip, sadece ikinci plağın sonucunu belirlemek için çift atış tekrar edilir. Sporcu, tekrarlanan çift atışta her iki plağa da atış yapmalıdır.

g) Nizami bir çift plak ters sırada vurulursa, her ikisi de "MANKE" ilan edilir.

9.10.5.8 Sıra Harici Atış

Sporcu sırası dışında atış yaparsa, skoru kayıt edilir ve kendisine UYARI (Sarı Kart) verilir. Bu hareket aynı seri içinde tekrar ederse, atışı / atışları MANKE olarak kaydedilir, durum Jüriye bildirilir. Bu durumda sporcu DİSKALİFİYE (Kırmızı Kart) edilebilir.

9.11 MÜSABAKA YÖNETİMİ

9.11.1 Atış Programı

a) Müsabaka başlamadan bir gün önce yapılan Teknik Toplantıda alınan tam başlama saati, seriler, sporcuların yerleri ve poligon programları kararları, toplantıyı müteakip en geç iki saat içinde sporcular ve takım yetkililerine bildirilmelidir;

b) Yarışma öncesi antrenman gününden bir gün önce, en geç saat 18:00'e kadar bütün sporcu ve takım yetkilileri, atış programları konusunda bilgilendirilmelidir;

c) Herhangi bir nedenden dolayı atış programında yapılacak bir değişiklik, Takım Kaptanlarına derhal bildirilmelidir. Bu bildiri, ana ilan tahtasına ve poligon puan tahtasına asılmalı, ve katılan takımlara dağıtılmalıdır.

9.11.1.2 Bir Sporcunun Değiştirilmesi

Müsabakada atış yapmış bir sporcu çekilmek durumunda kaldığında, yerini başkası alamaz. Bu kural birkaç bölümden oluşan veya bir kaç gün süren müsabakalarda da uygulanır.

9.11.1.3 Program Kesintileri

Atışlar bir kez başladıktan sonra, emniyet nedenleri, teknik arıza, kötü ışıklandırma, aşırı kötü hava şartları ve müsabaka kalitesini kötü etkileyebilecek programdaki zorunlu ertelemeler dışında, müsabakaya ara verilmeden devam edilir. Kuvvetli bir yağmur, fırtına veya şimşek durumunda Jürinin onayı ile sadece Poligon Amiri müsabakaya ara verebilir.

9.11.2 Grup Oluşturmak

9.11.2.1 Grupların Oluşturulması

a) Her grup, altı (6) sporcudan oluşturulur, ancak, kurallar eşit bölünmeye olanak vermeyecek ise farklı sayıda sporcu olabilir, ve

b) Seri başlangıcından önce "NAMEVCUT" (ABSENT) olarak ilan edilen veya herhangi bir sebeple son dakikada çekilmek zorunda kalan sporcu olması dışında beş (5) den az sporcusu olan gruplar kabul edilmez.

9.11.2.2 Yedek Sporcular (TAMAMLAYICILAR: FILLERS)

a)Organizasyon Komitesi, eksik sporcusu olan gruplarda gerektiği zaman atış yapabilecek yetkin yedek sporcular bulundurmalıdır:

b) Bir grupta kura ile çekilmiş beş (5)den az sporcu var ise, grup müsabık olmayan ancak yeterli standartta atış yapabilen sporcular ile tamamlanır;

c) Teknik delege'nin onayı ile Organizasyon Komitesi sadece beş (5) sporcusu olan grupları yedek sporcular ile tamamlayabilir.

d) Bu yedek sporcuların puanları devamlılığı sağlamak için diğer sporcuların puanları gibi resmi puan tablosunda işaretlenir. Ancak, isim ve milliyetleri listelenmez.

9.11.2.3 Grupların Kuralları

a) Sıralama Serileri için kura çekimlerinde, aynı grupta aynı ülkeden bir (1)'den fazla sporcu olmayacak şekilde ayarlanmalıdır (Dünya kupası Finalleri ile Olimpiyat Oyunları'nda gerektiği durumlar hariç);

b) Sporcuların yerleştirilmesi ve grup içindeki yerlerini belirlemek için yapılacak kura çekilişleri Jüri denetiminde yapılır. Bu işlem, bu amaca uygun bir bilgisayar programı ile yapılabilir; ve,

c) Poligonların rastgele dağılımı ve serilerin dağılımı Jüri denetiminde yapılmak zorundadır.

9.11.2.4 Grup Ayarlamaları

Jüri, Teknik Delege/lerin onayını aldıktan sonra, Organizasyon Komitesi ile birlikte grup çekiliş kurallarına (9.11.2.3) uygun olarak grup kuralarını ayarlar.

9.11.2.5 Atış sırası

Jürinin denetimi altında, grupların atış sırası ve grup içindeki atıcıların atış sırası her gün Organizasyon Komitesi tarafından değiştirilir. Atış sırası değişimleri, Jürinin onaylayacağı şekilde ya gruplar ters düzen çevrilerek, ya da ikiye bölünerek yapılır. Bir (1) günlük müsabaka olması durumunda Jüri'nin izni ile gruplar içindeki atış sırası, seriden seriye değiştirilebilir.

9.11.2.6 Namevcut Sporcu

Bir sporcu, puan cetvelinden ismi kontrol edildiğinde mevcut değilse, Hakem, bir (1) dakika içinde üç (3) kez sporcuyla sırt numarası ve ismi ile yüksek sesle çağırır. O dakikanın içinde ortaya çıkmaz ise, Hakem sporcuyla "NAMEVCUT" (ABSENT) ilan eder. Bu sporcunun, artık o seride atış yapmasına izin verilmez ve seri onsuz başlar.

9.11.2.7 Namevcut Sporcu için Telafi Serisi

a) "NAMEVCUT" ilan edilen sporcu, yapması gereken seri atışı bitmeden, Baş Hakem'e şahsen başvurup, kaçırdığı seriyi atmak için izin istemelidir. Bunu yapmayan sporcu müsabakadan diskalifiye edilebilir;

b) Bunun üzerine sporcu, Baş Hakem tarafından karar verilen bir zaman ve poligonda, yapacağı telafi serisi atışından vurmuş olduğu son üç (3) atıştan üç (3) puan kesilerek atış yapmasına izin verilir. Olanak varsa, sporcu, asıl serisinde kullanılan poligonda atış yapmalıdır.

9.11.2.8 İstisnai Durumlar

Bir sporcunun, müsabakaya gecikmesi veya serisi bitmeden Baş Hakeme şahsi başvuramaması durumunda ve gecikmenin elinde olmayan sebeplerden olduğu ispat edilirse, Jüri genel atış programını bozmadan, ne zaman mümkün olur ise sporcuya, atışını yapma şansı tanınmalıdır. Bu durumda, Baş Hakem ne zaman ve nerede atış yapması gerektiğini belirler ve hiç ceza kesintisi yapmaz.

9.12 ARIZALAR

9.12.1 Arızanın tanımı

Düzgün doldurulmuş bir silahın tetik çekildiğinde ateş almaması (mekanik arıza ya da tekleme), ya da kapsül vurulduğunda içindeki fişegın içindekileri boşaltamaması, ya da bir tetiğın ya da çift tetikli bir silahta tetiklerin istem dışı çekilip aynı anda ateş alması ARIZA (MALFUNCTION)olarak kayda geçmelidir.

9.12.1.1 İzin Verilen Arıza Sayısı

Her sporcunun tüfek veya fişegını değiştirmiş olsa da, olmasa da, bir seri içinde, azami iki (2) arıza hakkı vardır.

a) Aynı seride oluşabilecek iki arızadan sonra nizami plak atışında olabilecek sonraki arızalarda, sporcunun atışını yapmış ya da yapmamış olmasına bakılmaksızın "MANKE" (LOST) plak verilir;

b) Arızadan sonra, hakemin sporcu ile silahın onarımı konusunda mutabık kalması durumunda , Arızalı tüfekler kurallarına göre işlem yapılabilir (bakınız Kural 9.12.4.1)

c) Bireysel yarışmalarda Finaller sırasındaki arızalar için bkz. Kural 9.19.6 d) Karma Takım yarışmalarındaki arızalar için bkz. Kural 6.20.4.8.

9.12.2 Namlu Seçimi

Çift namlulu tüfek kullanan sporcuların, her seri öncesi Hakeme aksini bildirmez ise, ilk atışını alt namludan (çiftelerde ise sağ namludan) yaptığı var sayılır.

9.12.3 Arıza Durumunda İzlenecek yol

Tüfek ve fişekten oluşan arıza durumunda kararlar Hakem tarafından verilir.

9.12.3.1 Herhangi bir nedenden dolayı kontrolsüz ateşleme durumunda, sporcu:

a) Silahını plak uçuş hattında tutmak zorundadır;

b) Silahını açmamalıdır;

c) Emniyet kilidini ellememelidir;

d) Eğer kendisinden istenirse, kontrol edilmek üzere silahını güvenli bir şekilde Hakeme vermelidir; ve

e) Hakemin sorularına cevap vermelidir.

Not: Sporcu, Hakemden silahını teslim aldıktan sonra, kontrol etmekle sorumludur

9.12.3.2 Aşağıdakiler, arıza olarak değerlendirilmez:

a) Silah mekanizmasına, sporcu tarafından yanlış bir müdahale hali;

b) Fişegin doğru namluya sürülmemiş olması; ya da

c) Sporcuya isnat edilebilecek herhangi bir hata

9.12.3.3 Mühimmat Arızaları (Kontrolsüz Ateşleme)

Mühimmat arızaları konusundaki kararlar Hakem tarafından verilir.

Aşağıdaki maddeler, ateşleme iğnesinin izinin bariz olduğu durumlarda, mühimmat arızası olarak değerlendirilirler:

a) Barut haznesi ateş almaz ise;

b) Sadece kapsül ateşlenirse;

c) Barut haznesi doldurulmamış ise; ya da

d) Fişek parçaları namlunun içinde kalırsa.

e) Yanlış çaplı fişekler arızalı olarak değerlendirilemezler.

(20 ya da 16 çaplı bir fişegin 12 kalibre tüfek içinde kullanılması tehlikeli olup, aynı zamanda emniyetsiz silah kullanımından dolayı sporcuya ceza uygulanması söz konusu olabilir)

9.12.4 Arızaların Bildiriminden Sonra Yapılacak İşlemler

9.12.4.1 Arızalanan Tüfekler

Arızalanan tüfekler ile ilgili kararlar Hakem tarafından verilmelidir

Bir tüfek aşağıdaki durumlarda arızalı kabul edilir:

a) Ateşlenemezse;

b) Sporcu aynı seri içinde iki (2) kez tüfek ya da fişek arızası yaşamış olması durumunda Hakemden değiştirme için izin isterse;

c) Mekanik bir arıza durumunda boş fişegi fırlatmazsa;

d) Tüfeği kullanılmayacak hale getiren diğer sebepler gerçekleşirse.

9.12.4.2 Hakem, çalışmayan tüfeğin ya da tüfekteki ya da fişekteki arızanın sporcunun hatası olmadığına karar verir ise ve tüfek yeterince kısa sürede onarılmayacak durumda ise, sporcu, "ARIZALI" (DISABLED) ilan edilen tüfeğini üç (3) dakika içinde bir başka onaylanmış silahla değiştirebilir.

9.12.4.3 Sporcu, Hakemden izin alarak seriden ayrılabilir ve Baş Hakemin belirleyeceği zamanda seriden kalan plaklarını tamamlar.

9.12.5 Telafi Serisini (Make-up Round) Tamamlama Yöntemi

9.12.5.1 Trap

Kendisine zaman, poligon ve doğru şema ayrılan sporcu, atış yapacağı istasyonun gerisinde durur, kendisine üç (3) plak gösterilir, sonrasında ise Hakem "BAŞLA" (START) komutu verir. Sonrasında sporcu istasyona ilerleyip normal şekilde atışını yapar. Müteakiben, kalan istasyonlarda serisini tamamlamak üzere atışına devam eder.

9.12.5.2 Double Trap

Kendisine zaman, poligon ve doğru şema ayrılan sporcu, atış yapacağı istasyonun gerisinde durur, kendisine standart çift şema "A", "B" ve "C" gösterilir, sonrasında ise Hakem "BAŞLA" (START) komutu verir. Sonrasında sporcu istasyona ilerleyip normal şekilde atışını yapar. Müteakiben, kalan istasyonlarda serisini tamamlamak üzere atışına devam eder.

9.12.5.3 Skeet

Kendisine zaman, poligon ve doğru şema ayrılan sporcu, atış yapacağı istasyonun gerisinde durur, kendisine standart yüksek ve alçak kule plağı gösterilir sonrasında ise Hakem "BAŞLA" (START) komutu verir. Sonrasında sporcu istasyona doğru ilerleyip normal şekilde atışını yapar. Müteakiben, kalan istasyonlarda serisini tamamlamak üzere atışını yapar.

9.12.5.4 Telafi Serisi (Puanlama Sertifikasyonu)

Hakem, telafi serisi sonuçlarının ve kesintiye uğrayan asıl seri atış sonuçlarının doğru bir şekilde toplanmasını sağlar, puan kartı sporcu ve hakem tarafından imzalanarak RTS Ofisine teslim edilir.

9.13 MÜSABAKA KIYAFET VE EKİPMAN

Ayrıca bkz. GTR (ISSF Kıyafet Yönetmeliği)

9.13.1 Sporcunun Kıyafeti

- Kadınlar ve erkekler spor pantolon, eşofman ve ceket; ve kadınlar benzer spor bluzlar/elbiseler giyebilir. Kot pantolon ve benzeri pantolon giyilmesi yasaktır;
- Açık burunlu ya da açık topuklu ayakkabılar, sandaletler / terlikler ve benzeri ayakkabılara izin verilmez;
- Diz kapağından ortasından 15 cm den daha kısa olmayan etek ve şortlara izin verilir;
- Kol boyu 10 cm den kısa ya da kolsuz; gömlek, tişört ve benzeri giysiler giyilemez; ve
- Kamuflej renkli kıyafetlerin giyilmesi yasaktır.

9.13.2 Sırt Numaraları (BIB numaraları)

Sırt numaraları tüm sporcular tarafından aşağıda belirtilen şekilde takılmalıdır:

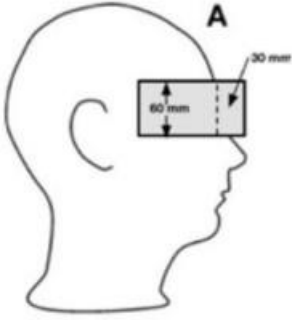
- Sırtta ve belin üstünde;
- Yarışma öncesi antrenman ve müsabaka sırasında her zaman;
- Sırt numarası olmayan sporcu müsabakaya başlayamaz ve devam edemez; ve
- Sırt numarasında, verilen numara mümkün olduğu kadar büyük görünmeli ve rakam yüksekliği 20 mm den daha küçük olmamalıdır.

9.13.3 Milli IOC Kimliği

Sporcunun ülkesinin, Uluslararası Olimpiyat Komitesince belirlenen kısaltması ve soyadı ile adının ilk harfi Latin harfleri ile, en dıştaki giysinin omuz bölgesinde sırt numarasının üzerinde sergilenmelidir (IOC ülke kısaltması en üstte). IOC ülke kısaltmasının sol tarafında milli bayrak bulunabilir.

9.13.4 Göz Siperliđi

Şapka, kep, atış gözlüğü ya da kafa bandına ilişik, 60 mm den uzun olmayan yan göz siperliđinin (bir veya her iki tarafta) kullanımına sadece Yivsiz Tüfek sporcuları için izin verilmiştir. Yandan bakıldıklarında, siperlikler, alnın orta noktasının 30mm'den daha fazla ileriye geçmemelidir. Yan göz siperlikleri sadece plastik materyalden yapılabilir. Genişliđi 30 mm'yi geçmeyen ön siperliđe izin verilmiştir.



9.14 SINIFLANDIRMA, ZAMANLAMA VE PUANLAMA (RTS) YÖNTEMLERİ

Yivsiz Tüfek sınıflandırmasından, zamanlamasından ve puan işlemlerinden sorumlu olan Jüri üyesi, ISSF tarafından görevlendirilir.

9.14.1 RTS Ofisi (SEKRETERYA)

9.14.1.1 Müsabakadan ÖNCE RTS (SEKRETERYA)Ofisinin görevleri:

- Her seri için puan cetveli hazırlamak
- Dođru puan cetvelinin, dođru poligonda ve dođru seride hazır olmasını sađlamaktır.

9.14.1.2 Her seriden SONRA RTS (SEKRETERYA) Ofisinin görevleri:

- Puan cetvellerini alıp vurulan plakları kontrol edip sonuçları belirlemek;
- Skorları kayıt etmek;
- Skorlar geldikçe bekletmeksizin genel panoya asmak;
- Herhangi bir protestodan dolayı incelenmesi gereken bir skor, durum sonuçlanana kadar bekletilir, diđer skorlar panoya işlenir.

9.14.1.3 Her atış gününün SONUNDA RTS (SEKRETERYA) Ofisinin görevleri:

- En kısa sürede resmi puanları toplamak;
- Ön sonuçları hatasız olarak hazırlayarak; basın, takım yetkilileri, Jüri ve Teknik Delege(ler)e dağıtımını sađlamak;
- Kesinleşmiş Final sonuçlarını derhal hazırlayıp, ilan etmek;

d) Geçerli bir protesto süresinin bitimini takiben en kısa sürede doğru final sonuçlarını listelemek; İçeriğinde tam olarak soyadı, (kısaltma olmaksızın) tam isim, Sırt (BIB) numarası, Sporcunun ülkesinin resmi kısaltması belirtilmelidir;

e) Organizasyon Komitesi, her plağın vuruş durumunu gösteren puan cetvellerini müsabaka bitiminden sonra 12 ay boyunca saklamak zorundadır.

9.14.2 Puanlama Prosedürü

Trap ve Skeet atışları her poligonda bir seri içinde 25 atış üzerinden puanlanırken, Double trap müsabakalarında 15 çift üzerinden puanlamaya tabidir:

a) ISSF tarafından organize edilen tüm müsabakalarda, bireysel puanlar her poligonda iki (2) ayrı kişi tarafından tutulmalıdır, bunlar genellikle Yardımcı Hakemlerdir;

b) Bir kişi, resmi puan cetvelini tutmalıdır;

c) İkinci kişi, Hakem tarafından yönetilen elektronik puan tabloları olmadığı zamanlarda, manuel puan tablosunu tutmalıdır.

9.14.2.1. Puan Tabloları

9.14.2.2 Elektronik Puan Tablosu olan Poligonlar

Hakem, elektronik puan tablosunun işleyişini ve sonuçların doğru olarak kayıt edildiğini kontrol etmelidir.

9.14.2.3 Yardımcı Hakem olarak İki (2) kişi aşağıdaki şekilde görevlendirilir:

a) İlk kişi atış hattının yanında yardımcı hakem olarak görev yapmak ve, kalıcı resmi puan cetvelini yazmak üzere durur,

b) İkinci kişi, atış hattının diğer yanında yardımcı hakem olarak görev yapmak üzere bulunur ve

c) Resmi puan cetvelinin tutulması için üçüncü bir kişi görevlendirilebilir, bu durumda diğer iki kişi sadece yardımcı hakem olarak görev yapacaktır.

9.14.2.4 Görünür Puan Tablosu Hataları

Görünür puan tablosunda oluşan hatalı bir yazımı düzeltmek üzere Hakem, hangi aşamada olursa olsun atışı durdurup en kısa zamanda hatayı düzeltmek üzere gerekeni yapar. Herhangi bir sebeple, ekrandaki hata düzeltileniyorsa yapılması gerekenler aşağıda belirtildiği gibidir:

a) Resmi puan cetveli incelenir ve elektronik puan tablosundaki hata belirlenir;

b) Sonrasında mümkünse derhal yedek bir manuel puan tablosuna geçilir, hatanın olduğu noktaya kadar puanlar işlenip atışa kalındığı yerden devam edilir;

c) Manuel bir puan tablosunun bulunmadığı durumlarda, ikinci bir puan cetveli açılır, Baş Hakemin atayacağı yetkin bir kişi kontrolünde hataya kadar olan puanlar yazılır ve atışa kalındığı yerden devam edilir.

d) İki (2) puan cetvelinde kayıt altına alınan puanlar arasında fark olduğu görülür ise, Baş Hakem tarafından atanan kişi kontrolü altında olan puan cetvelinde yazılı olanlar doğru kabul edilir.

9.14.3.Manuel Puan Tablosu Olan Poligonlar

Yardımcı Hakem olarak üç (3) kişi aşağıdaki şekilde görevlendirilir:

a) İlk yardımcı hakem poligonun sağ veya sol yanında Yardımcı Hakemlik yapar ve manuel puan cetvelini tutar;

b) İkinci kişi de poligonun diğer tarafında durur ve yardımcı hakem olarak görev yapar;

c) Üçüncü kişi de atış hattının arkasında pozisyon olarak kalıcı resmi puan cetvelini tutar ve manuel puan cetvelinde gösterilen puanlamanın doğru kayıt edildiğini kontrol eder;

d) Puan tutan yardımcı hakemler, puanları bağımsız olarak ancak yalnızca hakemin verdiği kararlarına uygun olarak puan cetveline veya tahtasına işaretler;

e) Her serinin bitiminde, resmi puan cetvelleri RTS (SEKRETERYA) Ofisine iletilmeden önce, puanlar karşılaştırılıp resmi puan cetveline doğru işlendiği kontrol edilir;

f) Tartışmalı puan farkları var ise, manuel puan tahtasındaki puan geçerli sayılır.

9.14.3.1 Puanların resmileştirilmesi

Bir seri tamamlandığında, tüm bireysel sonuçlar karşılaştırılıp sesli olarak okunur ve her sporcu ile Hakemin puan cetveline imza veya paraf atması ile puanlar onaylanmış olur, sonuçları kabul etmeyen ve itiraz niyeti olan sporcu bunu imzalamayabilir.

9.14.4 Sonuçlar

9.14.4.1 Bireysel Yarışmalar

Resmi puan cetvellerinde, her sporcunun attığı seri sayısı ve puanı, puanlarının toplamı, finaller ve varsa baraj sonuçları, en yüksek skordan başlayarak aşağıya doğru sıralanarak okunaklı bir şekilde kaydedilir.

9.14.4.2 Geri Sayım Kuralı

Bu yöntem ile bozulan beraberlikler aşağıdaki şekilde kararlaştırılmalıdır:

a) Son 25 atışlık seri puanları (Double Trap 15 çift plak) karşılaştırılmalıdır. Kazanan, bu seride en yüksek puanı toplayan sporcudur;

b) Beraberlik halen çözülemiyor ise bir önceki seri sonuçları karşılaştırılır. Beraberlik bozulana kadar bu şekilde geriye dönük karşılaştırma yapılmaya devam edilir;

c) Bütün seri atış puanları eşit ise, beraberlikleri çözecek "MANKE" atışı bulana kadar son serinin son plağından geriye doğru sayılmaya başlanır. (Gerekirse bir önceki seriye geçilir). Eğer berabere durumda olan sporcuların "MANKE" atışları aynı plaktaysa, beraberlik bozulana kadar geri sayım devam edecektir.

9.14.5 Takım Yarışmaları

a) Tüm Sıralama serilerinde, her takım üyesinin puanları kaydedilip, takım üyelerinin değerlendirmeye alınan serilerindeki puanlarının toplamı takım skoru olarak en yüksekten aşağı doğru sırası ile yazılır. (Beraberlikler – bakınız kural 9.14.4.2)

b) Bir üyesi diskalifiye edilen bir Takım, sonuç listesinde “DSQ” olarak sıralandırılır ve listelenir.

9.14.5.1 Takım Beraberlikleri (Hem Takım hem de Karma Takım için geçerlidir)

İki (2) ya da daha fazla takımın aynı puanda olması durumunda derecelendirme sıralaması, takımın üyelerinin son serideki toplam puanlarına göre bozulur; o seri de bozulamaz ise bir önceki seriye ve o sıralamada beraberlik bozulana kadar bakılır. Eğer beraberlik yine bozulmazsa (örneğin tüm serilerde takım üyelerinin toplam puanlarının aynı olması) beraberliklerin bozulmasına son seride son plaktan başlayarak takım üyelerinin toplam puanlarına göre geri sayımla karar verilir (eğer gerekirse, bir önceki son serideki son plak vs). Son plaktaki düşük toplam puanlı takım bir alt dereceyi alır.

Örnek:

TAKIM 1

a) Sporcu: XXXXXXXXXXXXXXX00XXXXOXXXX 22

b) Sporcu: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX0 24

c) Sporcu: XXXXXXXXXXXXXXXOXXXXOX 23

369 2nci

TAKIM 2

a) Sporcu: XXXXXXXXXXXXXXXOXXXXOXXXX 23

b) Sporcu: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOX 24

c) Sporcu: XXXXXXOXXXXXXXXXXXXOXOX 22

369 1nci

9.15 BERABERLİKLER VE BARAJ ATIŞLARI

9.15.1. Final Müsabakaları

Final atışı yapılan kadınlar ve erkekler Olimpik yarışmalarda, beraberlikler aşağıdaki kurallara uygun şekilde kararlaştırılır:

9.15.1.1 Final atışları öncesindeki beraberlikler

- a)125 hedeflik Eleme aşamasından sonra, en yüksek sıralamaya sahip altı (6) sporcu, Kurallara göre Final için hak kazanacaktır.
- b) 1 ila 6. Sıralar için herhangi bir eşitlik, Kural 9.15.2 uyarınca bir baraj atışıyla belirlenecektir.
- c)Finale kalan ilk altı sporcu, sıralamasına veya olası baraj atışlarına göre 1-6 arası yeni göğüs numaraları alacak ve Kurallara göre Finalde yarışacak.
- d) Baraj atışı ile belirlenmeyen 7.sıra ve altındaki bireysel berabere skorlar, Geri Sayım kuralına göre sıralanmalıdır. Mutlak bir eşitlik olması durumunda, berabere kalan sporcular, soyadlarına göre alfabetik olarak sıralanacak şekilde aynı sıralamayı paylaşacaktır.
- e) Minimum sıralama Puanı (MQS) veya Yalnızca Sıralama Puanları (RPO) için yarışan sporcuların sıralama yerlerini tahsis etmek için Kural 6.6.6.c)'ye bakın.

9.15.2 Baraj Atışları

9.15.2.1 Genel

- a) Baraj atışlarının zamanı daha önce bildirilmedi ise, atış yapacak olan sporcular kişisel olarak ya da Takım Kaptanları kanalı ile, baraj atış zamanını öğrenmek üzere müsabaka ofisi ile temasa geçer;
- b) Resmi başlama saatinde poligonda olmayan ve atış yapmaya hazır olmayan herhangi bir sporcu "NA MEVCUT" ilan edilecek ve baraj atışına katılmasına izin verilmeyecektir ve otomatik olarak baraj atışında en alt sırada yer alır.
- c) Baraj atışındaki başlama pozisyonları, sıralama serileri sonucuna göre belirlenir (ilk atışı en yüksek dereceli sporcu yapar.) Tam skorlu bir beraberlik veya geri sayım kuralı ile bozulamayacak aynı skorlu bir beraberlik durumunda, baraj atışlarındaki atış sırası kura ile belirlenir.
- d) Birden fazla baraj atışında, önce alt konum baraj atış(lar)ı yapılmalıdır;
- e) Finale kalan sporcuların baraj atışı sonucu aynı ise, bu sporcular sıralamalarını belirlemek için beraberlik bozulana kadar baraj atışına devam etmelidir;
- f) Finalde yer alamayan (7. sıra ve altı) aynı baraj atışı sonucuna sahip diğer sporcuların sıralamaları Geri Sayım kuralına göre belirlenmelidir;
- g) Mümkün olduğunda, bir Finalden önce beraberliği bozmak için baraj atışları, Final için kullanılacak poligon dışında bir poligonda yapılmalıdır;
- h) Finallerden önceki baraj atışlarında, sıralama turlarında kullanılan standart plaklar kullanılmalıdır.
- i) Finallerden önceki baraj atışları, mümkün olduğunda, normal atış tamamlandıktan sonra en fazla otuz (30) dakika içinde başlamalıdır .

9.15.2.2 Baraj Atışlarında Sporçunun Hazırlanma Süresi

a) Hakem "BAŞLA" (START) komutunu verdikten sonra, ya da bir önceki sporcu nizami plak atışını tamamladıktan sonra, sporcu pozisyonunu alır, tüfeğine fişğini yerleştirerek plak ya da plaklarını, Trap'ta istasyona girdikten sonra oniki (12) saniye içinde, Skeet'te ise otuz (15) saniye içinde ister.

b) Baraj atışları esnasında hazırlık süresi görevlendirilen bir hakem tarafından kronometre ile kontrol edilmelidir. Bu zaman sınırlamasına uyulmaması durumunda ceza uygulanır.

9.15.2.3 Finaler Öncesi Baraj Atışı Prosedürleri (Trap)

a) Baraj atışı başlamadan önce, beş (5) istasyonun herbirinden sol ve sağ plaklar fırlatılır. Berabere kalan tüm sporcular 1. İstasyonun arkasında toplanacaklar, ve sıralama derecesine göre sıraya gireceklerdir (sıralamada en üstte bulunan sporcu ilk atar). 1. İstasyondan başlamak üzere nizami plaklara beraberlikler bozulana kadar aşağıdaki sıraya göre atış yapmaya devam ederler: 1. istasyon sol plak, 2. İstasyondan sağ, 3. İstasyondan sol, 4. İstasyondan sağ, 5. İstasyondan sol; daha sonra tekrar 1. İstasyonda bu sefer sağ plaktan başlayarak bu şekilde devam eder;

b) İlk sporcu verilen komut üzerine 1. istasyona girer, tüfeğini doldurur ve yukarıda "a" şıkkında belirtilen şekilde plağa atış yapar.

c) Her plağa sadece bir kez atış hakkı verilmiştir, silah sadece bir fişek ile doldurulmuş olmalıdır; ikinci namluda içi boş, eğitim maksatlı veya dolu fişek bulunmayacaktır. İlk ihlalde sporcu uyarı (Sarı Kart) alacaktır. İkinci veya daha sonraki ihlallerde plak "MANKE" ilan edilecektir.

d) Sporcu atış yaptıktan sonra sırada bekleyen, henüz atış yapmamış sporcuların arkasına geçer.

e) Beraberlik içindeki her bir yarışmacı bu sırayla atışını tamamlar.

f) 1. İstasyonda yapılan atışlar sonrasında beraberliğin hala devamı durumunda tüm sporcular 2. istasyona geçerek aynı yöntem ile devam ederler; ve

g) Beraberlik çözülene kadar istasyondan istasyona geçiş devam eder.

h) Eğer bir sporcu kasıtsız olarak sırası haricinde atış yaparsa, atışın sonucu kayıt edilmeli ve sporcuya bir resmi Uyarı (Sarı Kart) verilmelidir. Herhangi bir tekrar halinde atış "MANKE" olarak deklare edilecektir

9.15.2.4 Finaler Öncesi Baraj Atışı Prosedürleri (Skeet)

a) Baraj atışları başlamadan önce ilk sporçunun 4. İstasyonun hemen arkasında bekleyerek bir (1) adet nizami çift plağı izlemesine izin verilir;

b) Beraberlik içinde olan her bir sporcu, müsabakadaki sıralamasına göre (en üst sıradaki sporcu ilk atar) 4. İstasyonda atışlarını sırasıyla yaparlar.

c) Hakemin "BAŞLA" komutunu vermesini müteakip 1. Atıcı istasyona girer, tüfeğini doldurur ve nizami bir çift (yüksek-alçak) atışını yapar. Sonrasında istasyondan ayrılır ve atış yapmayı bekleyen sporcuların en arkasındaki yerini alır;

- d) Beraberlik durumunda ki tüm sporcular aynı düzende atmaya devam eder;
- e) Söz konusu istasyonda en fazla çifti kaçıran sporcu(lar) "Kaybetmiş" sayılır ve çekilirler;
- f) Hala beraberlik içinde olan sporcular bekler ve ilk atıcı istasyona girer, tüfeğini doldurur ve ters çift (alçak-yüksek) atışını yapar. Sonrasında istasyondan ayrılır, henüz atışını yapmamış olan sporcuların arkasına geçerek bekler;
- g) Beraberlik içindeki tüm sporcular aynı yöntemi takip ederler;
- h) Tüm beraberlikler çözülene bir düz ardından bir ters çift atışı sonuçlar belli olana kadar devam eder.
- i) Eğer bir sporcu kasıtsız olarak sırası haricinde atış yaparsa, atışın sonucu kayıt edilmeli ve sporcuya bir resmi Uyarı (Sarı Kart) verilmelidir. Herhangi bir tekrar halinde atış "MANKE" olarak deklare edilecektir.

9.15.2.5 Double Trap Atış Prosedürleri

- a) Atışlar şema "C"de (makine 7 ve 9) yapılacaktır.
- b) Berabere kalan tüm atıcılar sırayla, 1. İstasyondan başlayarak, Jüri tarafından kura ile belirlenecek sırayla normal bir double atış yapacaklardır;
- c) Atış başlamadan önce yalnızca 1. İstasyonda, atıcıların bir (1) normal plak izlemesine izin verilmelidir.
- d) Orta Hakem "START" dedikten sonra , ilk atıcı fişğini doldurmalı ve atış yapmalıdır. Daha sonra İstasyondan ayrılmalı ve bir sonraki İstasyonun hemen en az 1 metre arkasında durmalıdır. İstasyonda atış yapmayan atıcıların geri kalanı, ilk sporcunun arkasında sıra halinde durmalıdır;
- e) tüm atıcılar sırayla aynı şeyi yapmalıdır;
- f) İlk atıcı, Hakem komut verene kadar başka bir İstasyona geçmemelidir
- g) En fazla hedefi vuran sporcu(lar), baraj atışlarının galibi olur ve Finale katılmaya hak kazanır;
- h) Bu süreç tüm beraberlikler bozulana kadar devam eder;

9.15.2.6 Finallerde Baraj Atışları

Finallerdeki baraj atışları, Skeet için Kural 6.19.4.3.b)'ye ve Trap için 6.19.4.3.a)'ya göre yapılmalıdır.

9.15.3 Finalsız Yarışmalar

9.15.3.1 Bireysel Beraberlikler

Finalleri olmayan müsabakalarda beraberliklerde aşağıdaki şekilde değerlendirme yapılır:

9.15.3.2 Tam Puanlı Beraberlikler

Bu beraberlikler bozulmaz, sporcular Latin alfabesine göre Soyadı sırasıyla birinciliği paylaşırlar. Daha sonraki dereceler uygun şekilde sıralanır.

9.15.3.3 Finalsiz Yarışmalarda ilk 3 derece için Beraberlikler:

Bunlar kural 9.15.2 baraj atışı ile karara bağlanmalıdır:

a) Başlangıç sıralamaları sıralama atış puan sonuçlarına göre belirlenir (en düşük dereceli sporcu ilk atış yapar)

b) Aynı pozisyon için birden fazla sporcunun berabere kalması, örneğin 1.lık için 2 kişinin beraberliği (1. ve 2. Pozisyonlar) ve 3.lük için 2 kişinin beraberliği (3. ve 4. pozisyonlar) durumunda sıralamanın belirlenmesi için tüm sporcular aynı poligonda baraj atışı yapacaklardır.

c) En alt sıralamadaki beraberlik ilk olarak bozulur, sonrasında bir üst sıradaki beraberlik bozulacak şekilde tüm beraberlikler bozulana kadar baraj atışları devam eder. Berabere kalan tüm sporcuların sıralaması yapılan baraj atışlarının sonuçlarına göre belirlenir.

9.15.2.3 4. ve Daha Alt Sıralamalardaki Beraberlikler

Baraj atışı ile belirlenmeyen 4. sıra ve altındaki bireysel beraberlikler, "Geri Sayım" kuralına göre sıralandırılırlar.

9.16 KURAL İHLALLERİ

Kural ihlalleri Jüri, Baş Hakem ve bir Hakem tarafından 3 ana grup halinde değerlendirilir:

a) "AÇIK" (OPEN) - açık ihlaller;

b) "TEKNİK" (TECHNICAL) – Teknik ihlaller ; ve

c) "GİZLİ" (CONCEALED) - emniyetin veya kuralların kasıtlı ya da çok ciddi ihlali

9.16.1 Kurallar çerçevesinde otomatik olarak yürürlüğe giren cezaların dışında kalan durumlarda, rapor edilen ihlalleri inceleyip cezaya karar vermek Jürinin sorumluluğudur.

9.16.1.1 Kuralı ihlal edenin aklında yapılan işlemle ilgili hiçbir şüphe bırakmamak için, buradaki kartlardan biri gösterilirken, "Uyarı" - Sarı Kart (Warning) , "Eksiltme" -Yeşil Kart (Deduction) veya "Diskalifiye"-Kırmızı Kart (Disqualification) komutu uygun bir şekilde iletilir. Eksiltme ya da diskalifiye kartından önce uyarı kartı göstermek gerekli değildir.

9.16.2 "UYARI" (Sarı Kart)

9.16.2.1 Açık ihlaller

Aşağıda belirtilen durumlarda, kuralların açık olarak ilk ihlalinde verilir:

a) Kıyafet kurallarına uyulmaması;

b) Atışı gereksiz yere kesintiye uğratmak;

c) Yarışma sırasında kurallara aykırı antrenör desteği almak;

d) Müsabaka alanına yetkisiz girmek;

- e) Sportmenliğe yakışmayan davranış içinde olmak;
- f) Kuralların özüne ters düşen kasıtlı davranış sergilemek;
- g) Yanlışlıkla sıra dışı atış yapmak.
- h) Yetkisiz alanlarda kuru ateşleme.
- i) Uyarı verilmesi gereken diğer herhangi bir durum hali, açık ihlaldir.

9.16.2.2 Jüri üyesi, Baş Hakem ya da Hakem tarafından verilen bir UYARI (Sarı Kart), ilgili puan cetveline işlenmeden önce, hatasını düzeltme fırsatı vermek amacı ile ilk önce sporcu, antrenör ya da Takım Yetkilisine verilir.

9.16.2.3 Sporcu, verilen süre içinde belirtilen hatasını düzeltmez ise, ceza uygulanacaktır.

9.16.2.4 Antrenör ya da Takım Yetkilisi tarafından ısrarla tekrarlanan ihlaller halinde, suçu işleyen, Jüri tarafından seri boyunca atış sahası yakınlarından uzaklaştırılır ve sporcu ceza alabilir.

9.16.3. “Teknik” ihlaller

Müsabaka serisi sırasında ilk Teknik İhlal durumları:

- a) Ayak Hatası;
- b) Plak isteme süresini aşmak;
- c) Skeet atışlarında, sporcunun HAZIR pozisyonunun kurallara uygun olmaması;
- d) Skeet'te, 4. istasyonda sporcu silahı iki (2) tek atış arasında açar (bu, 8. istasyon için geçerli değildir);
- e) “Yavaş” ya da “hızlı” çıkan plaklara atış yapmadan nişan alır ya da tüfekte izlerse.
- f) Herhangi bir ihlalde bulunan sporcuya bir Hakem tarafından bir Uyarı (Sarı Kart) gösterilecektir.

Aşağıdaki kısaltmalar kullanılarak sekreteryaya ofisine gönderilmeden önce ilgili puan kartında belirtilmeli ve aynı zamanda Başhakem doldurulmuş olay raporu formunu da sunmalıdır.

FF = Ayak Hatası

TL = Süre Sınırı

SKRP = Skeet Hazır Pozisyonu

OG = Silahı 2 tekli arasında açmak

FPG = Yavaş veya hızlı bir hedefi Takip Etme veya Silahı Doğrultma

g) Müsabakanın herhangi bir aşamasında (Sıralama veya Final) aynı türde yukarıda listelenen teknik ihlallerden herhangi birinin ikinci veya sonraki teknik ihlali için, sporcu bir (1) puan düşülerek

cezalandırılmalıdır (Yeşil (Ayrıca bkz: TRAP Kuralı 9.8.4.6; Skeet Kuralı 9.10.5.6). Bu durum, sekreteryaya ofisine gönderilmeden önce Hakem tarafından puan kartında belirtilmelidir. Ayrıca, doldurulmuş bir olay **Rapor formu Sekreteryaya ofisine sunulmalıdır.**

Hakem Prosedürü: Hakem "DUR" (STOP) komutunu vermeli, sporcuyla cezadan bilgilendirmeli ve (Jüri Nezaretinde) Yeşil Kart göstermeli, puan cetvelini ayarlamalı ve sonraki sporcuya devam etmesini söylemelidir.

h) RTS'den sorumlu Jüri, müsabakanın tüm aşamalarında (Eleme ve Final), kaydedilen ilk sarı kart vakaları (ilk kez ihlal) için Hakemlere gerekli bilgileri sağlamaktan sorumludur. Yukarıda belirtilen ikinci veya sonraki teknik ihlaller için gerekirse herhangi bir kesinti (Yeşil Kart) uygulayabilir.

9.16.4 PUAN EKİLTME (YEŞİL KART)

9.16.4.1 Diğer suçlardan ötürü en az iki Jüri Üyesi tarafından uygulanması gereken puan eksiltme cezası, suçun işlendiği serinin puanından eksiltir.

Aşağıdaki durumlarda bir (1) puan eksiltir:

a) Sportmenliğe yakışmayan bir şekilde bir başka sporcuyu engeller ise;

b) Yardımcı Hakem görevini yapmak üzere yerinde hazır olmaz ya da yerine uygun bir yedek kişi sağlamaz ise;

c) Sporcu, bir olay hakkında açıklama yapması istendiğinde, kasıtlı ve bilinçli olarak yanlış bilgi verirse; (ciddi durumlarda bu, diskalifiye sebebi olabilir - bkz. Kural 9.16.5.4.h));

e) İlk ihlal sonrasında poligon ekipmanına müdahale ederse

f) Bir sporcunun Kural 9.4.3.1.b) ile h)'ye uygun olmayan mühimmat kullanması durumunda, Kural 9.4.1'de olduğu gibi Kurallarda aksi belirtilmedikçe, renkli tapaların kullanımı için kesinti beş (5) puandır.

9.16.4.2 Poligondan izinsiz ayrılmak

Bir sporcunun serilerini tamamlamadan ve Hakemin izni olmadan izinsiz poligonu terk etmesi durumunda kalan tüm puanların düşülmesi ile ilgili bir karar Jüri çoğunluğunun kararı ile verilmelidir.

9.16.5 Diskalifiye (Kırmızı Kart)

9.16.5.1 Diskalifiye (Kırmızı Kart), 9.4.1.1 veya 9.4.3.2c gereğince, silahları, skeet işaret bantları ve mühimmatı ilgilendiren durumlarda uygulanır.

9.16.5.2 Kural 9.16.5.4 e(aşağıda) göre diskalifiye cezası sadece Jürinin oy çoğunluğu kararı ile uygulanır. Bir sporcunun diskalifiye edilmesi Jüri tarafından Kırmızı Kart gösterilmesi ve Diskalifiye ifadesi ile belirtilir.

9.16.5.3 Bir sporcu bir yarışmanın herhangi bir evresinde diskalifiye edilirse (Sıralama veya Final), o sporcu için o yarışmanın tüm evrelerindeki sonuçlar iptal edilir ve sporcu sonuç listesinin sonunda neden diskalifiye edildiğini belirten bir açıklamayla listelenir.

9.16.5.4 Bir sporcunun **Diskalifiye (Kırmızı Kart)** olması ya da, Takım Yetkilisi veya antrenörün atış poligonuna girmesinin yasaklanması aşağıdaki şartlarda gerçekleştirilir:

- a) Emniyetin ciddi şekilde bozulması ve emniyet kurallarının ihlali;
- b) Tüfeğin tehlikeli şekilde kullanımı (tekrarlanan kazara atışlar da dikkate alınmalıdır);
- c) “DUR” (STOP) komutuna rağmen tüfeği dolu tutma;
- d) Daha önceden uyarı veya eksiltme cezası almış olan durumları tekrar etme;
- e) Herhangi bir takıma ya da poligon sorumlusuna kasıtlı olarak kötü davranmak;
- f) Sporcunun, Yardımcı Hakem olarak görev yapmayı reddetmekte ısrar etmesi;
- g) Kaçırıldığı serinin telafi atışını kasti olarak yapmaması;
- h) Ciddi durumlarda gerçekleri saklamak adına bilinçli ve kasti olarak yanlış bilgi vermek;
- i) Kasıtlı olarak kural ihlallerini örtbas etmek;

9.17 İTİRAZLAR VE TEMYİZLER

9.17.1 Hakem Kararlarına Katılmama

9.17.1.1 Sporcunun Yapacakları

- a) Bir sporcu, belirli bir plakla ilgili olarak Hakem kararına katılmazsa bir sonraki sporcu atış yapmadan önce, hemen kolunu kaldırarak “İTİRAZ” (PROTEST) demelidir; ve
- b) Bundan sonra Hakem geçici olarak atışı durdurmalı, Yardımcı Hakemlerin görüşünü aldıktan sonra, kararını vermelidir. Bir sonraki sporcu atış yaptıktan sonra yapılan itirazlar kabul edilmeyecektir

9.17.1.2 Takım Görevlisinin Yapacakları

- a) Eğer bir takım görevlisi, “VURUŞ”, “MANKE”, “GEÇERSİZ” ve “GAYRİ NİZAMİ” plak kararları hariç, bir Hakemin nihai kararıyla tatmin olmazsa, atışı geciktirmemeli ancak Hakemin diikatini çekerek puan cetveline sporcunun itiraz altında yarışmaya devam ettiği notunu düşmesini sağlamalıdır.
- b) İtiraz, Jüri tarafından çözümlenmelidir.

9.17.2 Sözlü İtirazlar

Her sporcunun veya takım yetkilisinin, müsabaka ile ilgili bir durumu, kararı ya da davranışı, bir müsabaka yetkilisine (Jüri üyesi, Poligon Amiri, Baş Hakem vs) derhal ve sözlü olarak itiraz etme hakkı vardır.

9.17.2.1 Bu tür İtirazlar aşağıdaki durumlarda yapılır:

- a) ISSF kurallarının izlenmemesi durumunda;
- b) Mevcut müsabaka programı uygulanmadığı hallerde;
- c) Herhangi bir müsabaka yetkilisi veya Jüri üyesinin aldığı karar ya da uygulama konusunda ihtilaf hali; ve
- d) Bir sporcu, başka bir sporcu, yetkili, izleyici, basın ya da başka bir şahıs ya da sebep tarafından engellenir ya da rahatsız edilir ise.

Not: Hakemin "VURUŞ", "MANKE", "GEÇERSİZ" veya "GAYRİ NİZAMİ" plak kararını sadece ilgili sporcu 9.17.1.1 kuralına uygun olarak sorgulayabilir.

9.17.2.2 Sözlü itiraz alan bir müsabaka görevlileri, durumu düzeltmek ve Jüri kararı alabilmek için, itirazı hemen değerlendirip harekete geçmelidir. Bu durumda, ancak çok gerekli ise, atış geçici olarak durdurulabilir.

9.17.3 Yazılı İtirazlar

a) Sözlü itiraz sonucu alınan kararı ya da uygulamayı kabul etmeyen her sporcu veya takım Yetkilisi itirazını Jüriye yazılı olarak resmi şekilde yapabilir; veya

b) Yazılı bir itiraz (Form P: İtiraz Formu), sözlü itiraz olmaksızın yapılabilir.

9.17.3.1 İtiraz Zaman Sınırlaması

Herhangi bir yazılı itiraz (Form P: İtiraz Formu), ileri sürülen olayın meydana geldiği seri bitimini müteakip 20 dakika içinde bir Jüri Üyesine iletilmiş olmalıdır. İtiraz, 50,00 EUR itiraz ücreti ile birlikte sunulur. İtiraz reddedilirse, ücret Organizasyon Komitesine verilir; itiraz kabul edilirse ücret iade edilir.

9.17.4 Temyizler

Jürinin kararı ile aynı fikirde olmama halinde konu Temyiz Jürisine iletilir, ancak Final İtiraz Jürisi kararı temyiz edilemez. (bkz. Kural 6.16.6).

9.17.4.1 Temyiz Zaman Sınırlaması

Bu gibi temyizler, Jürinin kararını ilan etmesinden en geç yirmi (20) dakika içinde yazılı olarak iletilir. Temyiz, 100,00 EUR ücret ile birlikte yapılır. Eğer temyiz reddedilirse, ücret Organizasyon Komitesine verilir; temyiz kabul edilirse ücret iade edilir.

9.17.4.2 Temyiz Jürisi Kararı

Temyiz Jürisinin kararı NİHAİDİR.

9.18 TAKIM ETKİNLİKLER

9.18.1 TRAP ve SKEET TAKIM OLAYLARI İÇİN GENEL (Ayrıca bkz. kural 6.11.10)

a) Takımlar aynı ülkeden, aynı cinsiyet ve kategoriden üç sporcudan oluşmalıdır. Tüm takım üyeleri, geçerli Kurallara göre ulusal renklere ve tanımlamaya sahip aynı yarışma kıyafetlerini giymelidir.

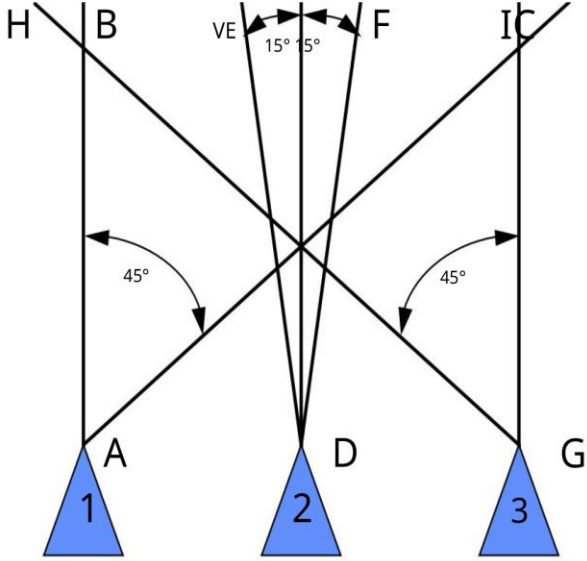
b) Genel Yönetmelikler uyarınca, her Şampiyonada, ülkeler her bir Takım etkinliğine en fazla bir (1) Takım ile katılabilir.

c) Takım üyeleri, Sıralama Müsabakasından önceki gün en geç saat 12:00'ye kadar Şampiyonaya kayıtlı diğer sporcular için değiştirilebilir.

d) Takım etkinliđi sonuç sayfası, Ferdi Müsabakada üç sporcunun her birinin aldıđı puanlardan alınır.

9.19 ÇİZİMLER VE TABLOLAR

9.19.1 Trap Yatay Açıları



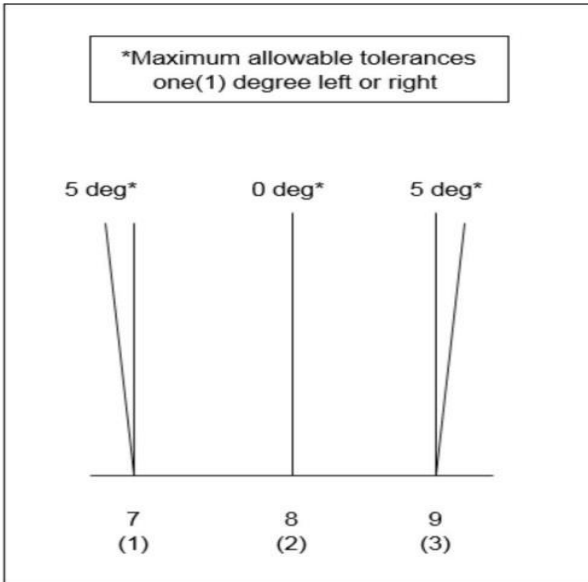
Her gruptaki birinci ikinci ve üçüncü tuzak için maksimum yatay açılar.

1 numaralı makineden gelen hedefler AB C alanına düşmelidir.

2 numaralı makineden gelen hedefler DE F alanına düşmelidir.

3 numaralı makineden gelen hedefler GH I alanına düşmelidir.

9.19.2 Double Trap Yatay Açıları



9.19.3 TRAP Ayar Tabloları (I - IX)

Tablo I					
Grup	Makine Numarası	Makinelerden atış yönü	Yerden 10m yükseklikte fırlatış yüksekliği	Mesafe	Notlar
1	1	25 derece sağa	2.00 m	76 m +/- 1 m	
	2	5 derece sola	3.00 m		
	3	35 derece sola	1.50 m		
2	4	45 derece sağa	2.50 m		
	5	10 derece sağa	1.80 m		
	6	35 derece sola	3.00 m		
3	7	35 derece sağa	3.00 m		
	8	5 derece sola	1.50 m		
	9	45 derece sola	1.60 m		
4	10	40 derece sağa	1.50 m		
	11	0 derece	3.00 m		
	12	25 derece sola	2.60 m		
5	13	20 derece sağa	2.40 m		
	14	5 derece sağa	1.90 m		
	15	35 derece sola	3.00 m		

Tablo II					
Grup	Makine Numarası	Makinelerden atış yönü	Yerden 10m yükseklikte fırlatış yüksekliği	Mesafe	Notlar
1	1	25 derece sağa	3.00 m	76 m +/- 1 m	
	2	5 derece sola	1.80 m		
	3	35 derece sola	2.00 m		
2	4	40 derece sağa	2.00 m		
	5	0 derece	3.00 m		
	6	45 derece sola	1.60 m		
3	7	45 derece sağa	1.50 m		
	8	0 derece	2.80 m		
	9	40 derece sola	2.00 m		
4	10	15 derece sağa	1.50 m		
	11	5 derece sağa	2.00 m		
	12	35 derece sola	1.80 m		
5	13	35 derece sağa	1.80 m		
	14	5 derece sola	1.50 m		
	15	40 derece sola	3.00 m		

Tablo III									
Grup	Makine Numarası	Makinelerden atış yönü	Yerden 10m yükseklikte fırlatış yüksekliği	Mesafe	Notlar				
1	1	30 derece sağa	2.50 m	76 m +/- 1 m					
	2	0 derece	2.80 m						
	3	35 derece sola	3.00 m						
2	4	45 derece sağa	1.50 m		76 m +/- 1 m				
	5	5 derece sola	2.50 m						
	6	40 derece sola	1.70 m						
3	7	30 derece sağa	2.80 m			76 m +/- 1 m			
	8	5 derece sağa	3.00 m						
	9	45 derece sola	1.50 m						
4	10	45 derece sağa	2.30 m				76 m +/- 1 m		
	11	0 derece	3.00 m						
	12	40 derece sola	1.60 m						
5	13	30 derece sağa	2.00 m					76 m +/- 1 m	
	14	0 derece	1.50 m						
	15	35 derece sola	2.20 m						

Tablo IV									
Grup	Makine Numarası	Makinelerden atış yönü	Yerden 10m yükseklikte fırlatış yüksekliği	Mesafe	Notlar				
1	1	40 derece sağa	3.00 m	76 m +/- 1 m					
	2	10 derece sağa	1.50 m						
	3	30 derece sola	2.20 m						
2	4	30 derece sağa	1.60 m		76 m +/- 1 m				
	5	10 derece sola	3.00 m						
	6	35 derece sola	2.00 m						
3	7	45 derece sağa	2.00 m			76 m +/- 1 m			
	8	0 derece	3.00 m						
	9	20 derece sola	1.50 m						
4	10	30 derece sağa	1.50 m				76 m +/- 1 m		
	11	5 derece sola	2.00 m						
	12	45 derece sola	2.80 m						
5	13	35 derece sağa	2.50 m					76 m +/- 1 m	
	14	0 derece	1.60 m						
	15	30 derece sola	3.00 m						

Tablo V			
Grup	Makine Numarası	Makinelerden atış yönü	Yerden 10m yükseklikte fırlatış yüksekliği
1	1	45 derece sağa	1.60 m
	2	0 derece	3.00 m
	3	15 derece sola	2.00 m
2	4	40 derece sağa	2.80 m
	5	10 derece sola	1.50 m
	6	45 derece sola	2.00 m
3	7	35 derece sağa	3.00 m
	8	5 derece sola	1.80 m
	9	40 derece sola	1.50 m
4	10	25 derece sağa	1.80 m
	11	0 derece	1.60 m
	12	30 derece sola	3.00 m
5	13	30 derece sağa	2.00 m
	14	10 derece sağa	2.40 m
	15	15 derece sola	1.80 m

Tablo VI			
Grup	Makine Numarası	Makinelerden atış yönü	Yerden 10m yükseklikte fırlatış yüksekliği
1	1	40 derece sağa	2.00 m
	2	0 derece	3.00 m
	3	35 derece sola	1.50 m
2	4	35 derece sağa	2.50 m
	5	10 derece sağa	1.50 m
	6	35 derece sola	2.00 m
3	7	35 derece sağa	2.00 m
	8	5 derece sola	1.50 m
	9	40 derece sola	3.00 m
4	10	45 derece sağa	1.50 m
	11	10 derece sola	3.00 m
	12	25 derece sola	2.60 m
5	13	25 derece sağa	2.40 m
	14	5 derece sağa	1.50 m
	15	45 derece sola	2.00 m

Grup	Makine Numarası	Makinelerden atış yönü	Yerden 10m yükseklikte fırlatış yüksekliği	Mesafe	Notlar
1	1	35 derece sağa	2.20 m	76 m +/- 1 m	
	2	5 derece sola	3.00 m		
	3	20 derece sola	3.00 m		
2	4	40 derece sağa	2.00 m		
	5	0 derece	3.00 m		
	6	45 derece sola	2.80 m		
3	7	40 derece sağa	3.00 m		
	8	0 derece	2.00 m		
	9	40 derece sola	2.20 m		
4	10	45 derece sağa	1.50 m		
	11	5 derece sağa	2.00 m		
	12	35 derece sola	1.80 m		
5	13	20 derece sağa	1.80 m		
	14	5 derece sola	1.50 m		
	15	45 derece sola	2.00 m		

Grup	Makine Numarası	Makinelerden atış yönü	Yerden 10m yükseklikte fırlatış yüksekliği	Mesafe	Notlar
1	1	25 derece sağa	3.00 m	76 m +/- 1 m	
	2	5 derece sağa	1.50 m		
	3	20 derece sola	2.00 m		
2	4	40 derece sağa	1.50 m		
	5	0 derece	3.00 m		
	6	45 derece sola	2.80 m		
3	7	35 derece sağa	3.00 m		
	8	5 derece sola	2.50 m		
	9	45 derece sola	2.00 m		
4	10	45 derece sağa	1.80 m		
	11	0 derece	1.50 m		
	12	30 derece sola	3.00 m		
5	13	30 derece sağa	2.00 m		
	14	10 derece sağa	3.00 m		
	15	15 derece sola	2.20 m		

Tablo IX					
Grup	Makine Numarası	Makinelerden atış yönü	Yerden 10m yükseklikte fırlatış yüksekliği	Mesafe	Notlar
1	1	40 derece sağa	3.00 m	76 m +/- 1 m	
	2	0 derece	1.80 m		
	3	20 derece sola	3.00 m		
2	4	15 derece sağa	3.00 m		
	5	10 derece sola	1.50 m		
	6	35 derece sola	2.00 m		
3	7	45 derece sağa	1.60 m		
	8	0 derece	2.80 m		
	9	30 derece sola	3.00 m		
4	10	30 derece sağa	2.00 m		
	11	5 derece sola	2.00 m		
	12	15 derece sola	3.00 m		
5	13	35 derece sağa	2.90 m		
	14	0 derece	1.60 m		
	15	45 derece sola	2.20 m		

2 POLİGON 75 + 50
1.Gün 50 Atış için 2 poligon ayrı şema,
2.Gün 2 Poligonda aynı şema
3 POLİGON 75 + 50
1.Gün 3 Poligon farklı şema
2.Gün 3 Poligonda aynı şema
3 POLİGON 50 + 50 + 25
1.Gün tüm poligonlar aynı şema
2 ve 3 gün için her poligon ayrı şema (Öncekilerden farklı)
4 POLİGON 75 + 50
1. Gün 4 Poligon aynı şema
2. Gün 1 – 3 aynı şema, 2 – 4 aynı şema
4 POLİGON 50 + 50 + 25
1 ve 2. Gün her poligon farklı şema
3. gün tüm poligonlar aynı şema (Öncekinden farklı şema)
5 POLİGON 75 + 50
Her poligon için farklı ayar